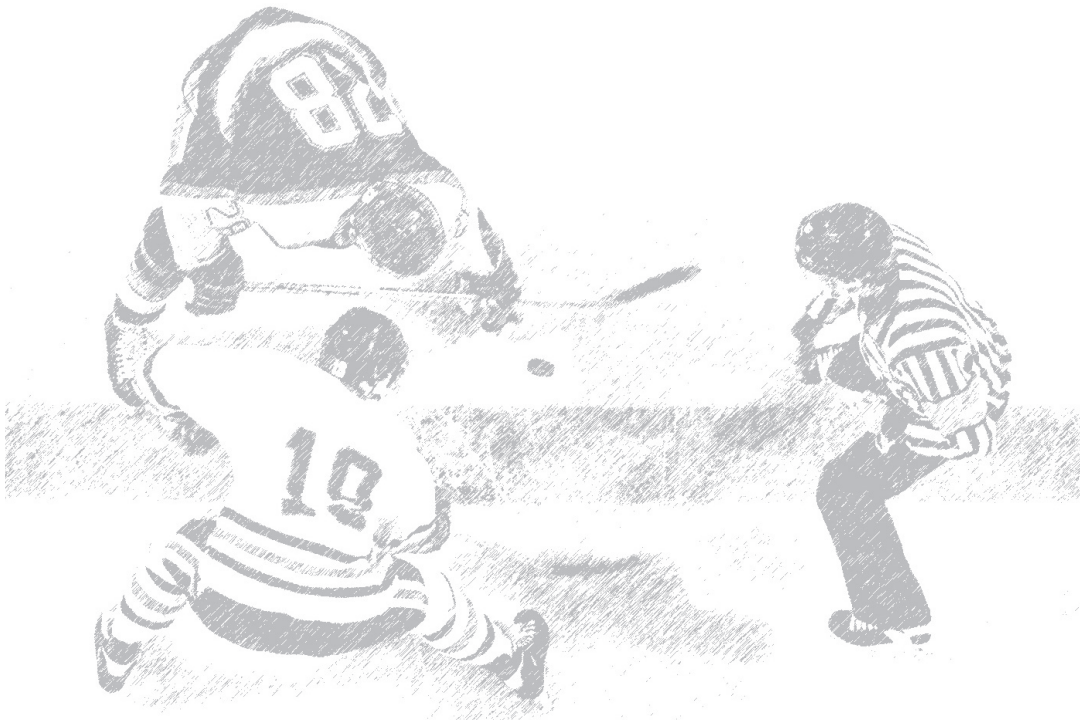


Часть II.

Игра в обороне. Нападающие и защитники





Глава 6.

Форчекинг

Фактически существует три ситуации, когда команда будет применять силовое давление. Наиболее распространенный случай – это когда команда вбрасывает шайбу в зону защиты или перебрасывает ее из нейтральной зоны, а затем пытается вновь завладеть шайбой, пока противники стараются вырваться вперед.

Вторая ситуация – это когда атакующая команда совершает бросок с отскоком, после чего начинает оказывать силовое давление на противника, чтобы вернуть шайбу. Последний случай имеет место после перехвата. Когда атакующая команда теряет шайбу, ей нужно с помощью прессинга вернуть шайбу назад. По сути, для успешного применения силового давления необходимо придерживаться шести основных принципов:

1. F1 (первый прессингующий игрок) должен быстро проникнуть внутрь зоны и занять позицию под углом к владеющему шайбой хоккеисту, которого он преследует. Это ограничит число вариантов, имеющихся у выходящей из зоны защиты команды. Сокращение времени и места для выполнения командой выхода из зоны вызывает поспешную игру и ошибки. Чем быстрее F1 реагирует на движение шайбы, тем меньше времени остается у атакующей команды для того, чтобы разыграть ситуацию.

2. Как только начинается движение шайбы, F1 должен занять позицию впереди нее, а F2 или F3 устремляются, чтобы бороться за шайбу во время паса. Если F1 применяет силовой прием, они должны немедленно прекратить отбор шайбы и направиться за круги, не упуская шайбу из вида и наблюдая за происходящим.
3. Вновь и вновь продолжайте прессинговать и возвращаться, пока не перехватите шайбу. Решающим фактором для продолжения натиска на противника и ускорения перехвата шайбы являются ответные действия второго и третьего игроков.
4. Если защитники собираются подключиться к атаке на противника (прессинговать вдоль борта), им нужно завладеть шайбой, пока она не под контролем. Подключившиеся к атаке защитники должны анализировать игру, просчитывая наперед, когда будет выполнен пас по направлению к нападающим у борта. Один из нападающих всегда должен занимать позицию для подстраховки защитника. Если у подключившегося к атаке защитника сзади будет находящийся поодаль нападающий, он сможет предотвратить атаку с созданием численного преимущества защищающейся команды в обратном направлении.
5. Игроки, отлично владеющие техникой прессинга, с помощью клюшек закрывают проход. Держите клюшку на льду, поперек нужного прохода. «Нужный» проход – это тот, что ведет к наиболее оптимальному варианту выхода из зоны для команды противника. Исключите этот вариант или, активно используя клюшку, осложните выполнение паса.
6. Завершайте натиск, когда это целесообразно. Физическое воздействие при форчекинге нередко вынуждает защиту в следующий раз вести шайбу быстрее. Бывают случаи, когда натиск – не лучший вариант. Когда соперник выполняет передачу, игроку, оказывающему давление, нужно оставить натиск на первого соперника и, следуя за шайбой, продолжать попытки отбора.

Системы форчекинга

В этом разделе описаны пять систем форчекинга, которые команда может использовать для отбора шайбы. Выбор системы может зависеть от уровня коллектива, который вы тренируете. Например, усиленный прессинг успешно работает при игре против более молодых команд, которым сложно быстро принимать решения или выполнять поочередные пасы. Кроме того, выбор зависит от того, насколько вы как тренер готовы рисковать.

Более консервативные тренеры предпочитают использовать системы, где один человек оказывает силовое давление, а все остальные опережают владеющего шайбой игрока. Более агрессивно настроенные тренеры добиваются того, чтобы их защитники постоянно поддавливали противника. В этом случае также крайне важно правильное исполнение. Следовательно, любая из пяти систем может использоваться любой командой: от новичков до профессионалов.

Форчекинг по схеме «1–2–2»

Такая схема форчекинга предусматривает жесткое давление со стороны первого нападающего (F1), а затем по мере перемещения шайбы – быстрый прессинг со стороны F2 или F3, пока F1 возвращается. Когда F1 начинает прессинг, он должен занять позицию под углом к владеющему шайбой игроку, чтобы F2 и F3 прочитали, куда может быть направлена шайба.

Некоторые тренеры предпочитают, чтобы F1 остановил движение владеющего шайбой игрока в зону позади ворот и развернул его к борту, а другие предлагают F1 занять позицию под углом к владеющему шайбой игроку: направлять его и применять силовые приемы, чтобы отделить шайбу от игрока.

Если F1 оказывает силовое давление на владеющего шайбой игрока и шайба перемещается в направлении его движения, ему не стоит прекращать натиск, нужно продолжать прессинг до выполнения передачи. Как правило, при выполнении схемы «1–2–2» защитники никогда не подключаются к атаке при прямых пасах нападающим противника, но выходят на атаку при длинных пасах вдоль борта (когда выходящая из зоны команда ведет шайбу по краю из одного угла к противоположному длинному борту).

F2 и F3 должны перемещаться по ширине площадки, чтобы сначала заслонять пасы к бортам, а затем противостоять пасах в середине льда, если таковые будут выполняться (*рисунок 6.1*).

Преимущество этой системы в том, что команда противников вынуждена подвести шайбу к борту, после чего борта блокируются. Кроме того, если противник выходит из зоны защиты, то один форчекер, как правило, устремляется глубоко в зону. А недостаток схемы «1–2–2» состоит в том, что у противника небольшое временное преимущество при выходе из зоны и команды с защитниками, хорошо владеющими техникой выполнения пасов, могут нанести удар по середине площадки.

Как упоминалось в разделе, посвященном выходу из зоны защиты, есть четыре способа, с помощью которых противники могут выйти из зоны, поэтому при рассмотрении систем форчекинга очень важно обрисовать, как остановить выход из зоны с помощью любого из этих способов. Здесь приведены различные варианты выхода из зоны защиты и особенности того, как действовать при форчекинге по схеме «1–2–2».

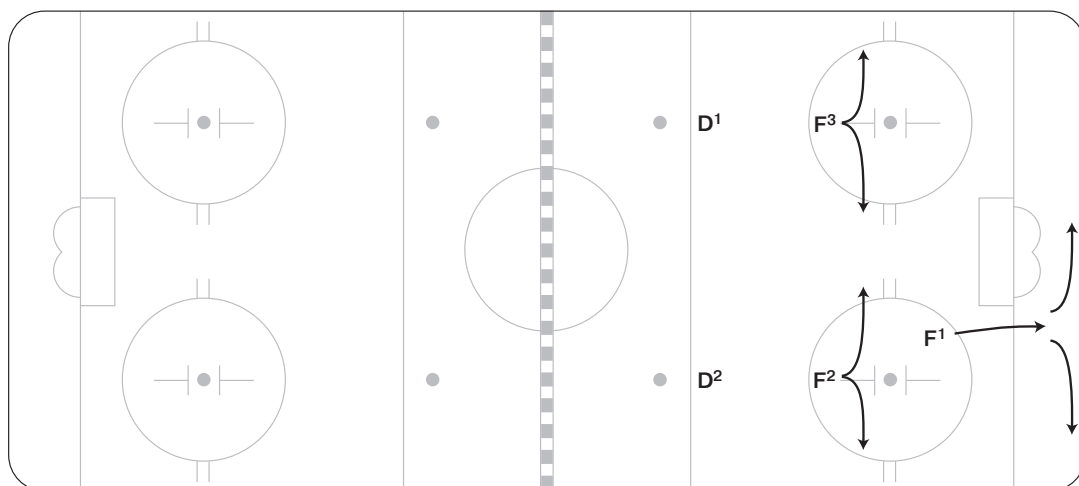


Рисунок 6.1. Стандартный форчекинг по схеме «1–2–2».

«К центру»

F1 оказывает силовое давление на О1. F2 и F3 располагаются на уровне точек вбрасывания, вровень с противостоящими нападающими и готовятся блокировать направленные к бортам передачи. Сначала крайние нападающие могут занять более разнесенные по ширине позиции, предотвращая игру вдоль борта, но мы предпочитаем, чтобы они находились внутри площадки, до минимума сокращая пространство в середине площадки, а затем перемещались на позиции у внешнего края. Если О1 отдает пас О4, то F2 быстро закрывается, а F3 пересекает площадку, блокируя середину (и предотвращая пасы в центр) (рисунок 6.2).

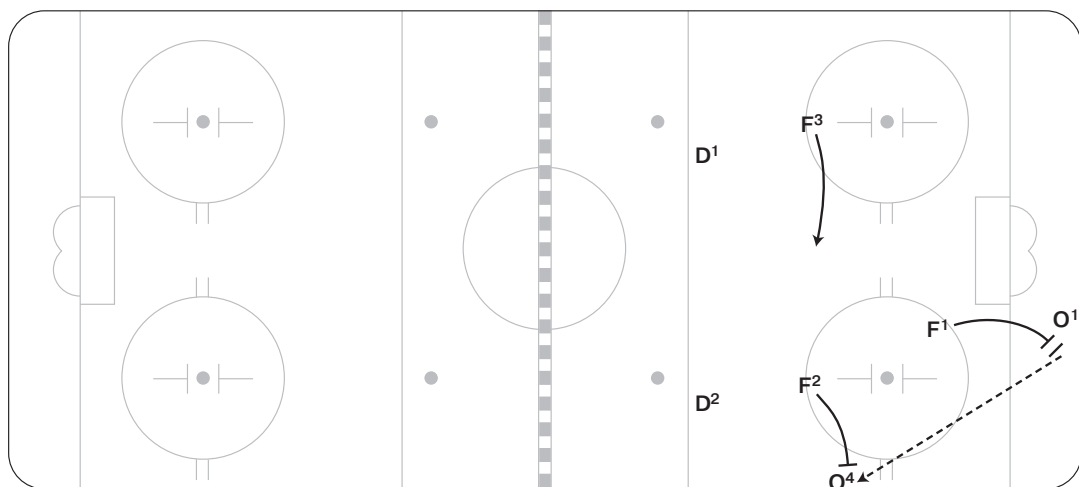


Рисунок 6.2. Форчекинг по схеме «1–2–2» против схемы «к центру».

«Переход»

F1 прессингует O1 и предотвращает пас, F3 перемещается, чтобы заблокировать возможность паса на O2. F2 пересекает площадку поперек, чтобы заблокировать возможность паса на O5. F1 быстро возвращается и перекрывает середину площадки (рисунк 6.3). Если шайба перемещается в том же направлении, пока F1 преследует O1, то F1 должен продолжать оказывать силовое давление на O2, а F2 и F3 остаются на своих позициях.

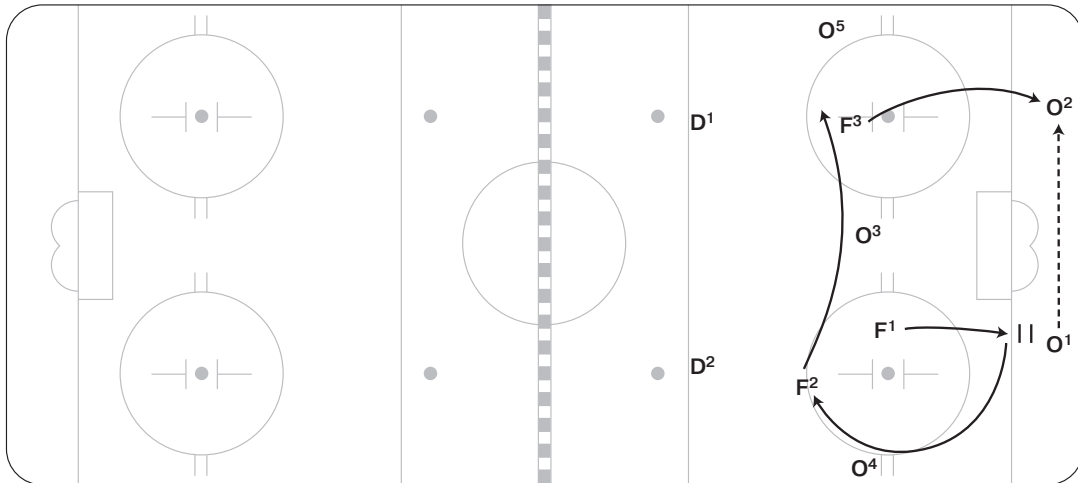


Рисунок 6.3. Форчекинг по схеме «1–2–2» против схемы «переход».

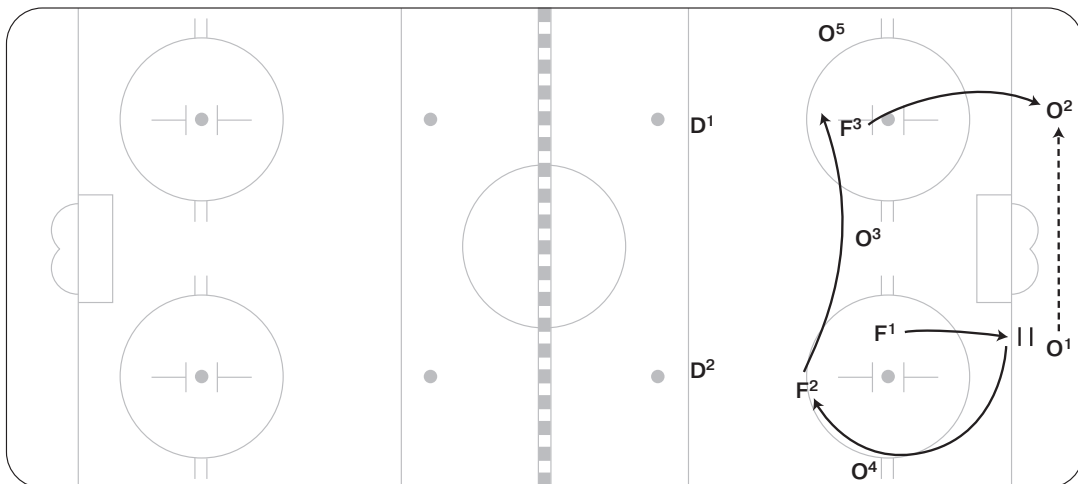


Рисунок 6.4. Форчекинг по схеме «1–2–2» против схемы «разворот».

«Разворот»

F1 прессингует O1, когда тот разворачивается к воротам, а F2 перекрывает середину площадки, двигаясь поперек нее. F3 откатывается назад, оставаясь между точками вбрасывания, и готовится заблокировать борта. F1 должен осуществлять натиск, только если он находится на расстоянии длины клюшки от O1. Если он располагается дальше, необходимо срезать поперек площадки перед воротами и настигнуть O1 с другой стороны (рисунки 6.4).

«Назад»

F1 прессингует O1, когда тот поворачивает к воротам, а затем, когда O1 разворачивает шайбу назад, F2 перекрывает пас. F3 перемещается поперек площадки, чтобы заблокировать середину. Важно, чтобы F1 вернулся далеко на задний фланг (рисунки 6.5).

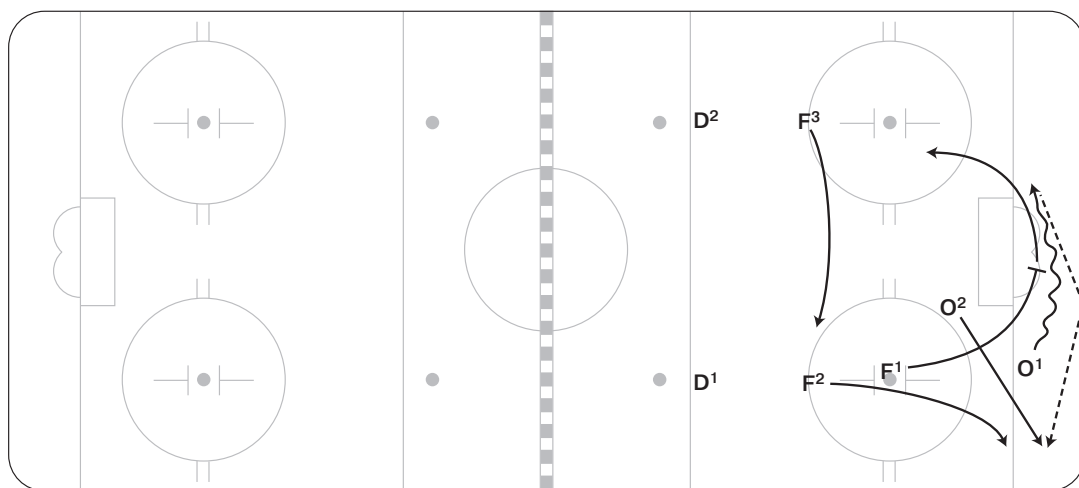


Рисунок 6.5. Форчекинг по схеме «1–2–2» против схемы «назад».

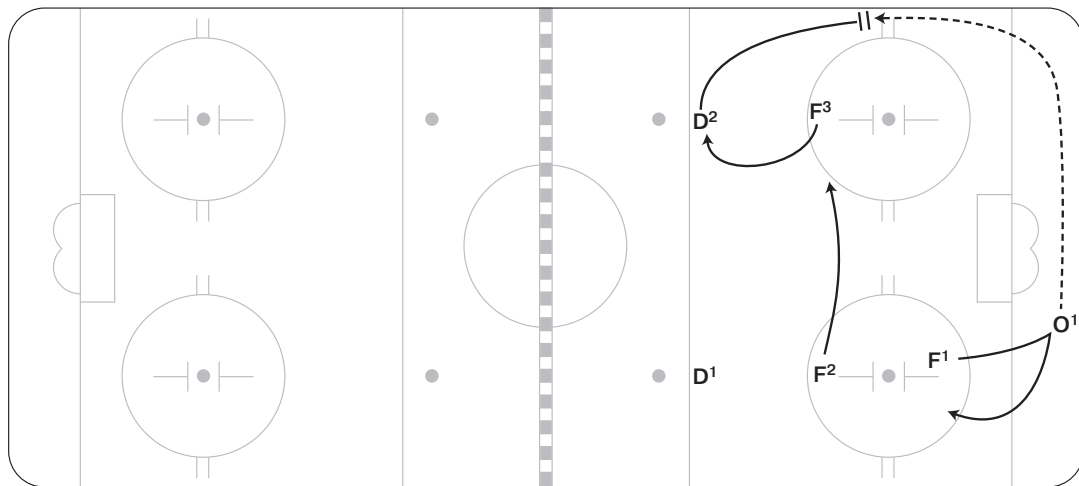


Рисунок 6.6. Форчекинг по схеме «1–2–2» против схемы «вдоль борта».

«Вдоль борта»

F1 прессингует O1. Если шайба переброшена вдоль края на свободный край, то D2 бросается, чтобы подключиться к атаке на крайнего нападающего. F3 прикрывает D2, перемещаясь к центру в угол синей линии. Если шайба переброшена вдоль края на сильный фланг, то F2 оказывает силовое давление на вратаря (рисунки 6.6).

Форчекинг по схеме «2–1–2»

Эта схема форчекинга завоевала известность в 1980-х годах благодаря игре «Эдмонтон Ойлерз», команде, которая с помощью мощной атаки оказывала жесткое силовое давление на соперников и возвращала шайбу. Применение этой системы вынуждает защитников противника встречаться с активным прессингом, а также блокирует все варианты у бортов. Кроме того, предполагается физическое давление, поскольку F1 и F2 находятся глубоко в зоне и пытаются применить силовые приемы, а защитники бросаются к бортам, когда шайба переходит к нападающим противника.

Форчекинг по схеме «2–1–2» ставит команды перед необходимостью выходить из зоны через середину площадки. Преимущество этой системы заключается в интенсивности оказываемого давления, а кроме того, она дает сопернику возможность покинуть зону защиты только в определенном месте. Недостаток схемы «2–1–2» в том, что в некоторых случаях во время выхода противника из зоны обороны защитник оказывается впереди, а нападающий позади и действует в оборонительном ключе, принимая на себя атаку. Большинство нападающих хуже владеют техникой обороны при атаке, чем любой из шести защитников. Эта система подробно описывается на рисунке 6.7.

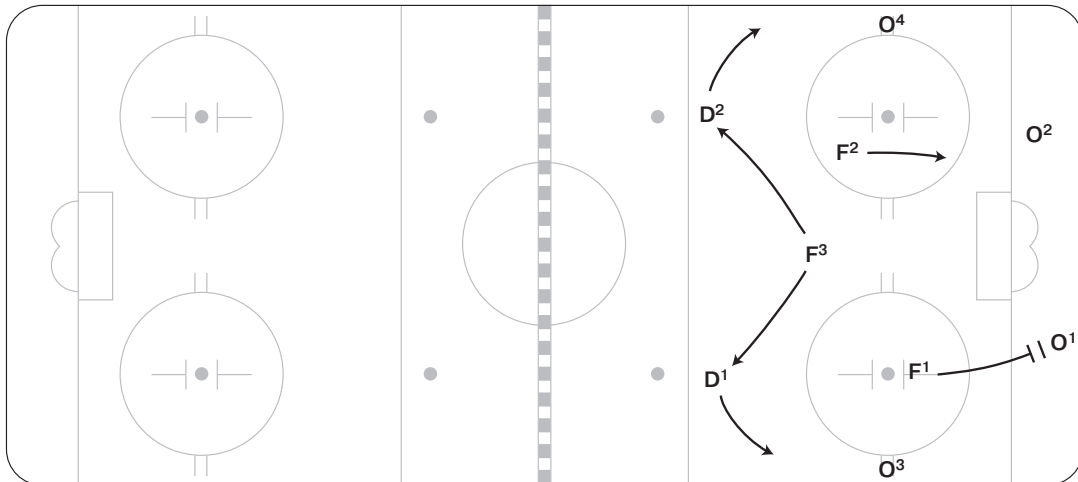


Рисунок 6.7.

F1 прессингует O1, вынуждая того отправить шайбу своему партнеру к борту или же поперек площадки. У F1, как правило, есть возможность завершить натиск на O1. Как только шайба передана, а F1 закончил свои действия, он возвращается на ту же

сторону площадки. F2 перемещается по слабому флангу в ожидании паса O2. Если шайба передана O4, то F2 начинает возвращаться по той же стороне.

F3 сохраняет положение позади между двумя защитниками. Когда D1 или D2 подключаются к атаке во время паса, F3 перемещается к синей линии с той же стороны и подстраховывает защитника. Если противники идут на выход из зоны, то F3 приходится отходить назад в качестве защитника. F3 удерживает прочную оборонительную позицию, но, как только шайба перехвачена, он готов принять пас в первой голевой зоне. В некоторых случаях F3 будет вырываться в атаку. В результате, когда шайба перехвачена, F2 или F1 могут переместиться на эту позицию.

Обоим защитникам нужно читать игру и рассчитывать, когда шайба может оказаться у борта. Как только они видят, что пас выполнен, они должны подключиться к атаке (стремительно броситься к крайнему нападающему, чтобы не дать ему пройти) на крайнего нападающего. Доведите до конца намерение провести силовой прием против крайнего нападающего, но держите себя в руках, а ситуацию под контролем. Когда шайба перемещается дальше, возвращайтесь к синей линии. Иногда тренеры говорят о положении «в готовности к атаке», когда защитники проделали треть пути к бортам при наличии шайбы с этого края. Благодаря этому расстояние для того, чтобы подключиться к атаке на крайнего нападающего, значительно сокращается.

Ниже приведены различные варианты выхода из зоны защиты и особенности ответных действий во время форчекинга по схеме «2–1–2».

«К центру»

F1 оказывает силовое давление на O1, вынуждая его направить шайбу к борту (рисунок 6.8). F2 проходит половину дистанции по свободной стороне, готовясь сблизиться с O2. F3 остается в середине площадки. При псе на O3 D1 стремительно перемещается к нему. F3 занимает место D1.

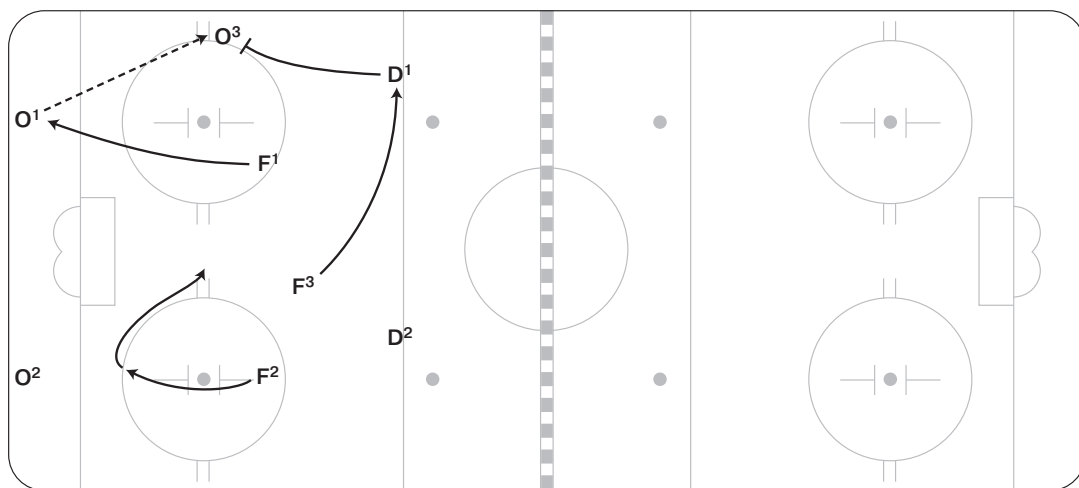


Рисунок 6.8. Форчекинг по схеме «2–1–2» против схемы «к центру».

«Переход»

F1 прессингует O1. Во время паса F2 стремительно приближается к O2 (рисунк 6.9). Если O2 отдает пас к борту крайнему нападающему, D2 надвигается и применяет силовой прием на O4, а F3 занимает его место на синей линии. Если O2 пытается выполнить пас в середину площадки, F3 блокирует O5.

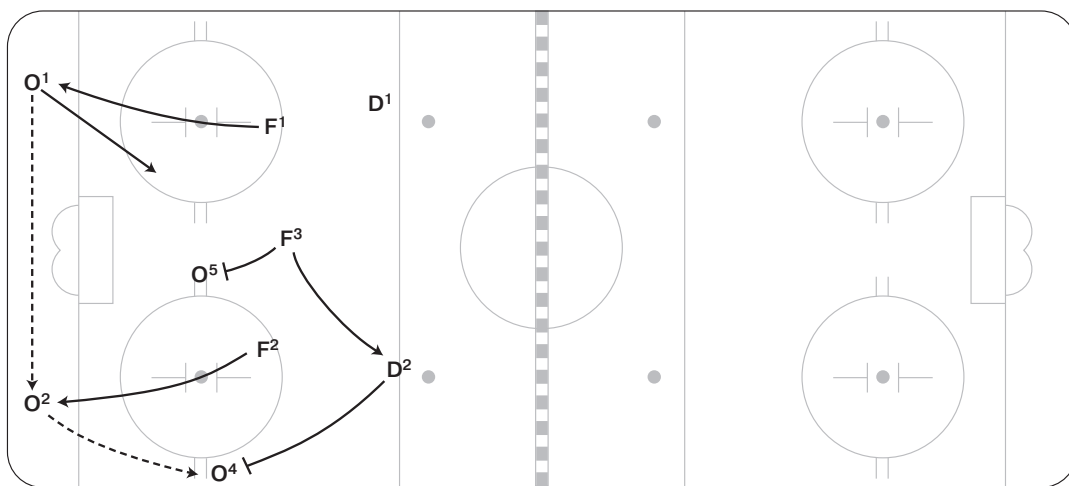


Рисунок 6.9. Форчекинг по схеме «2–1–2» против схемы «переход».

«Разворот»

F1 оказывает силовое давление на O1, когда тот разворачивается к воротам, а F2 перемещается в глубь зоны, чтобы не дать O1 обогнуть ворота и вынудить его осуществить пас к борту (рисунк 6.10). D2 приближается, чтобы сделать перехват, а F3 занимает его место у синей линии.

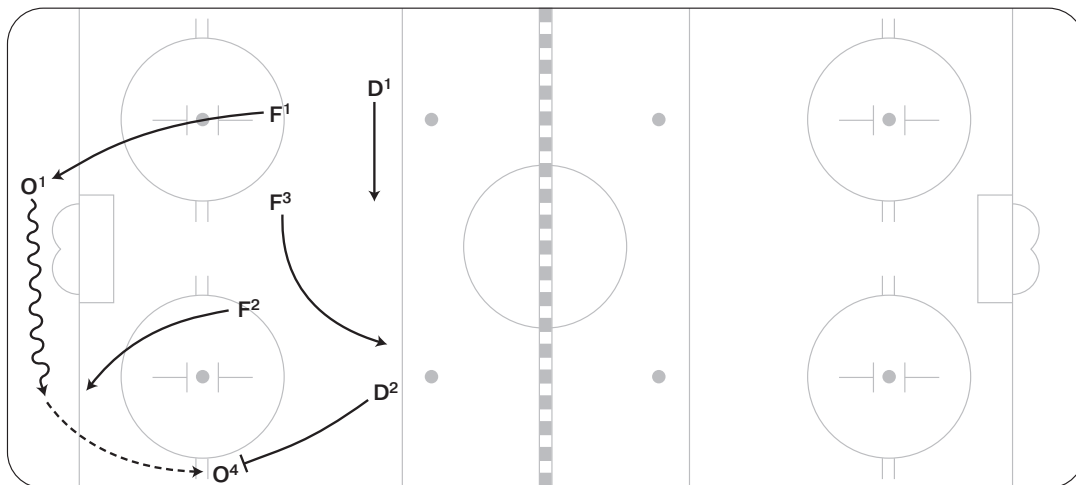


Рисунок 6.10. Форчекинг по схеме «2–1–2» против схемы «разворот».

«Назад»

F1 прессингует O1, когда тот разворачивается к воротам (рисунк 6.11). F2 готов помешать O1 обогнуть ворота, а затем при виде разворота назад к O2 он стремительно бросается на этот край. F3 перекрывает проход через середину площадки, а также готовится занять место D1, если тот подключается к атаке во время паса к борту.

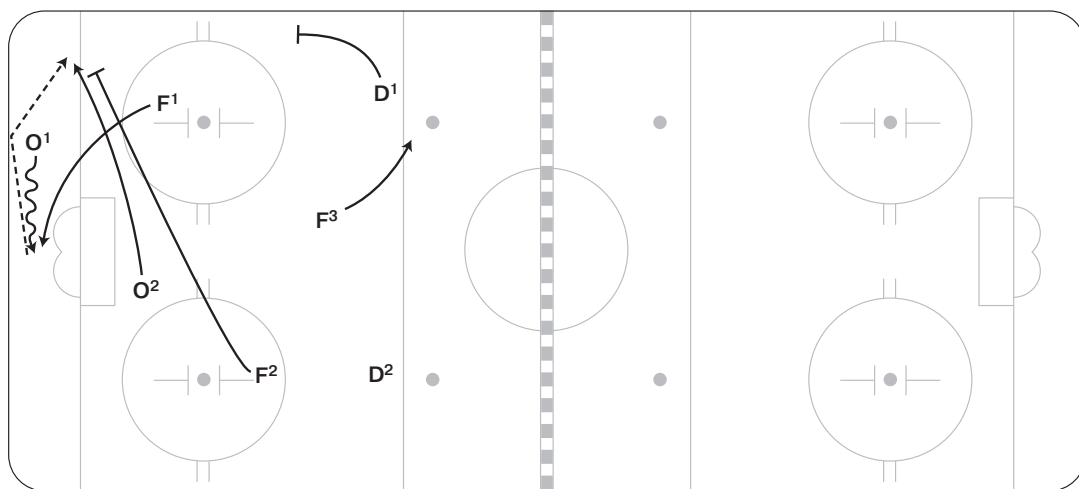


Рисунок 6.11. Форкекинг по схеме «2–1–2» против схемы «назад».

«Вдоль борта»

F1 прессингует O1. Если шайба проброшена вдоль борта к свободному краю, D2 выдвигается для атаки на крайнего нападающего (рисунк 6.12). F3 обеспечивает прикрытие вместо D2, перемещаясь в угол у синей линии. Если шайба проброшена вдоль борта на сильный фланг, то D1 подключается к атаке, а F3 опять же занимает его место.

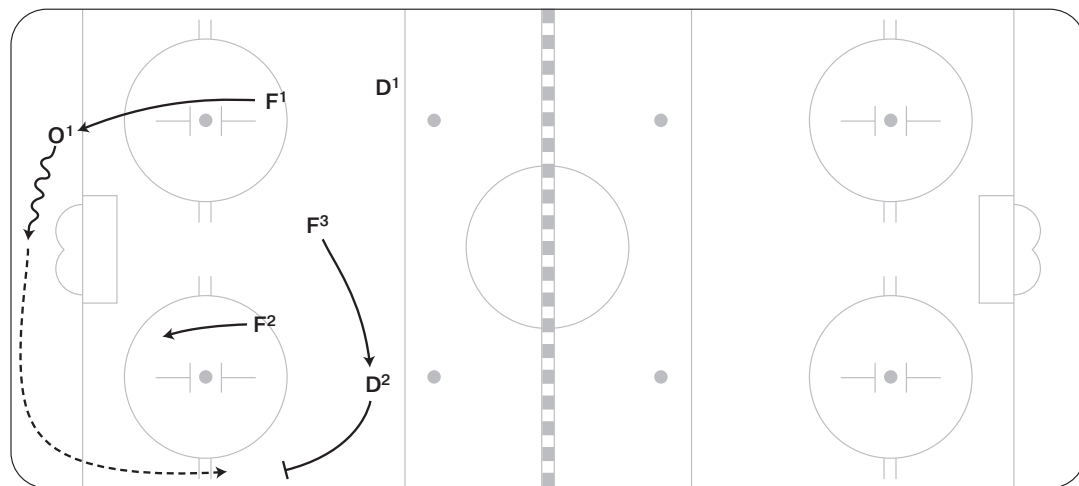


Рисунок 6.12. Форкекинг по схеме «2–1–2» против схемы «вдоль борта».

Система «2–3», или блокировка левого коридора

Ключевыми элементами системы «2–3» является силовое давление, оказываемое F1 и F2. Они прессингуют защитников и пытаются перехватить передачи, находясь в постоянном движении, применяя силовые приемы и стремительно возвращаясь. Чем более жестко они действуют, чем больше силовых приемов они применяют и чем быстрее они возвращаются, тем более эффективной оказывается система.

Систему «2–3» часто называют блокировкой левого коридора, поскольку один из нападающих (F3) остается сзади в левой части площадки для предотвращения выхода из зоны вдоль этого борта. Выбор левого борта изначально объясняется тем, что левые нападающие традиционно лучше владеют техникой обороны, чем правые, тогда как правые нападающие традиционно лучше бросают по воротам. Защитники смещаются на правую сторону, причем левый защитник действует в середине площадки, а правый – у своего борта (рисунки 6.13).

При перехвате шайбы левый нападающий может тут же броситься в атаку, но при наличии сомнений или ответном перехвате шайбы он должен вернуться. «Блокирующий» игрок – необязательно левый нападающий; команда может решить всегда использовать на этой позиции своего ведущего защитника или применять систему считывания, в любой момент перемещая на левую сторону ближайшего человека. Во многих случаях лучше возложить эту обязанность на одного игрока. Если вы точно не обозначите, кто должен быть на этой позиции, в большинстве случаев со считыванием возникают трудности, которые приводят к тому, что на позиции оказываются двое игроков, или вообще никого, или же они запаздывают с переходом на эту позицию.

Ниже приведены различные варианты выхода из зоны и особенности действий противника во время форчекинга при схеме «2–3» или блокировки левого коридора.

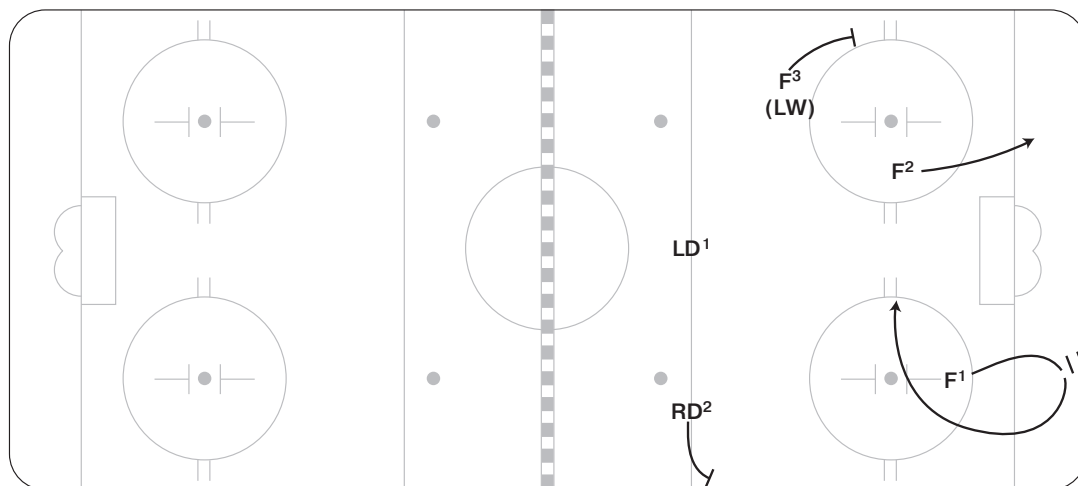


Рисунок 6.13. Система «2–3» или блокировка левого коридора.

«К центру»

F1 прессингует O1, вынуждая его направить шайбу к борту (рисунк 6.14). F2 проходит половину дистанции до свободного фланга и готовится приблизиться к O2. F3 занимает позицию у дальнего борта. D2 – в середине площадки. D1 стремительно бросается к шайбе во время передачи O3. D2 обеспечивает прикрытие вместо D1, а F3 занимает свободное место на синей линии.

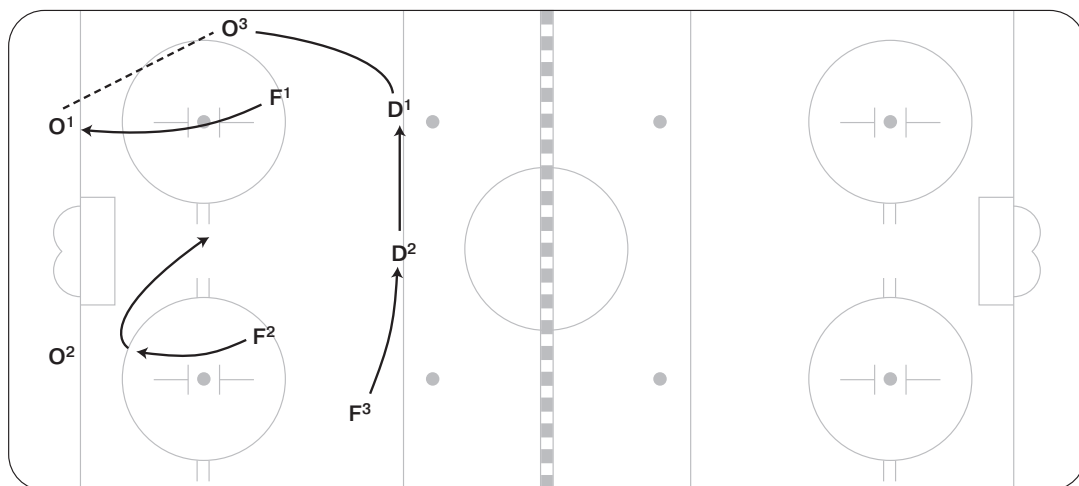


Рисунок 6.14. Система «2–3» против схемы «к центру».

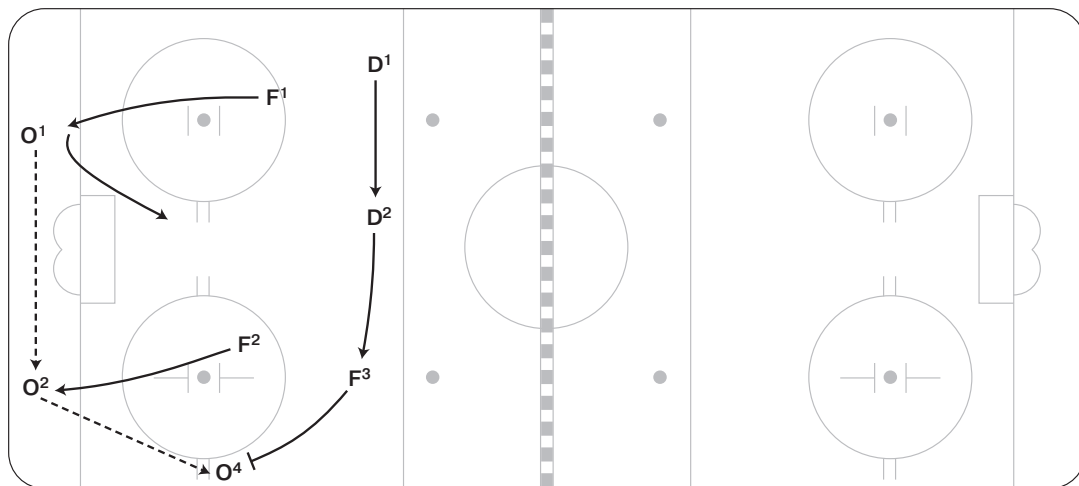


Рисунок 6.15. Система «2–3» против схемы «переход».

«Переход»

F1 прессингует O1 и стремится к шайбе во время паса, F2 быстро надвигается на O2 (рисунок 6.15). Если O2 передает шайбу нападающему у борта, то F3 выдвигается и применяет силовые действия к O4, а D2 занимает его место на синей линии. D1 переходит на середину площадки.

«Разворот»

F1 оказывает силовое давление на O1, когда тот разворачивается к воротам, а F2 перемещается в глубь зоны, чтобы не дать O1 обогнуть ворота и вынудить его к пасу к борту (рисунок 6.16). F3 атакует во время паса, D2 занимает его место, а D1 переходит на середину площадки.

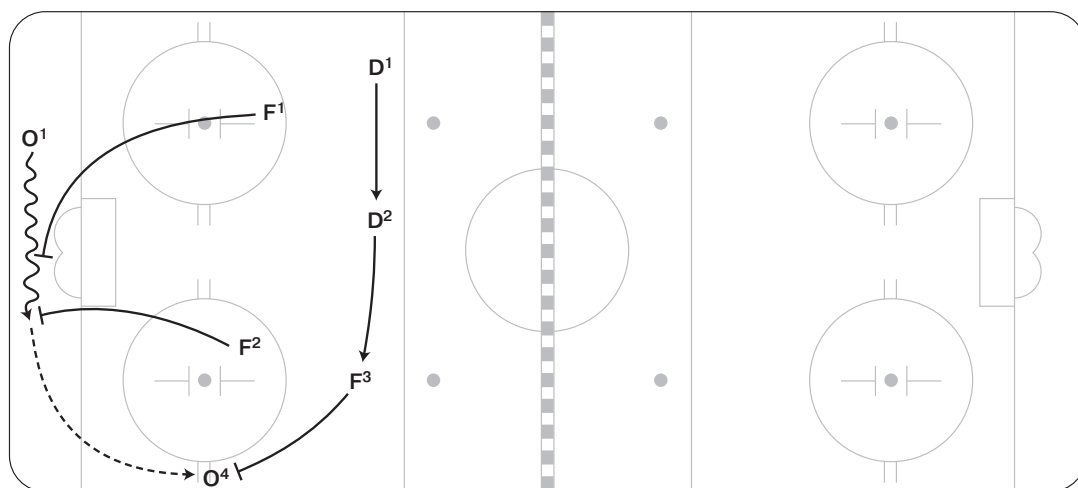


Рисунок 6.16. Система «2–3» против схемы «разворот».

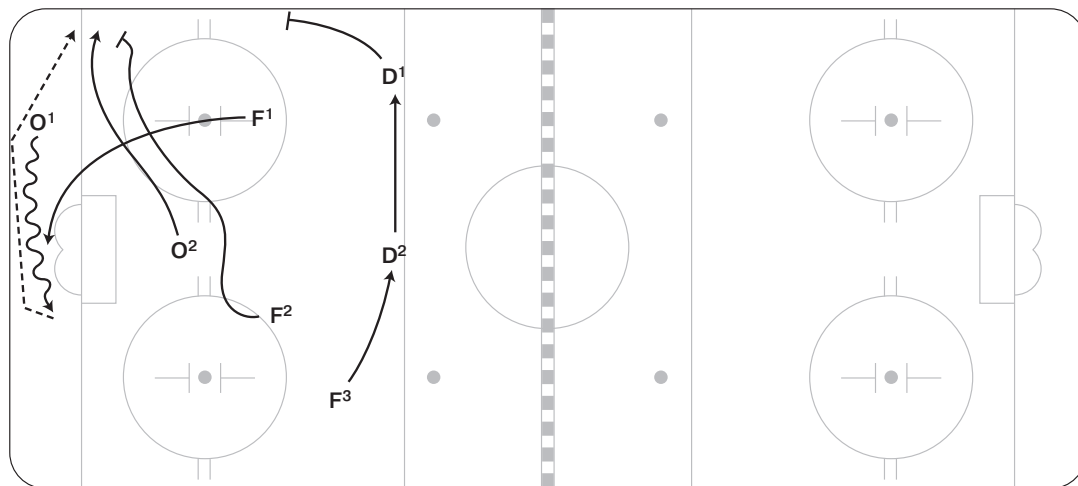


Рисунок 6.17. Система «2–3» против схемы «назад».

«Назад»

F1 прессингует O1, пока тот разворачивается к воротам (рисунк 6.17). F2 готов воспрепятствовать намерению O1 обогнуть ворота, а затем при виде возвращения шайбы к O2 он быстро выдвигается на тот край. D1 блокирует пас к борту на сильном фланге. D2 занимает место D1, если тот подключается к атаке во время паса, а F3 остается в середине площадки на синей линии.

«Вдоль борта»

F1 прессингует O1. Если шайба проброшена вдоль борта на свободный фланг, то F3 выдвигается, чтобы подключиться к атаке на крайнего нападающего (рисунк 6.18). D2 обеспечивает прикрытие вместо F3, который переходит в угол к синей линии. Если шайба проброшена вдоль борта на сильный фланг, то D1 подключается к атаке, а D2 занимает его место.

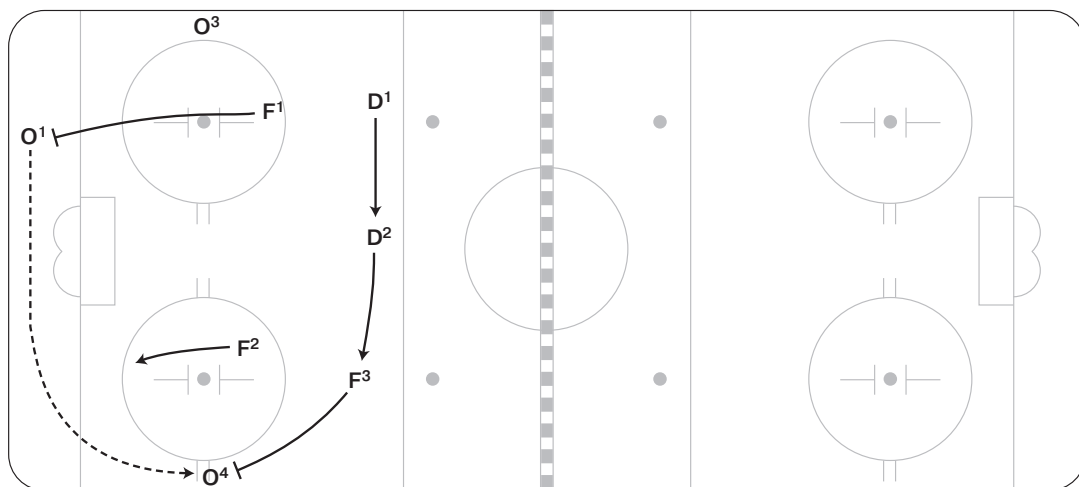


Рисунок 6.18. Система «2–3» против схемы «вдоль борта».

Система «торпеда»

Эту интересную систему разработали в Швеции. В Северной Америке ее применяют не так широко. Она очень схожа с системой блокировки левого фланга, но отличается от нее в стратегическом плане.

Система называется «торпеда» благодаря тому, что первые двое нападающих в форчекинге стремительно проносятся из угла в угол, пытаясь отобрать шайбу. Третий нападающий (F3), обычно центральный, остается вдалеке от ворот с одного из флангов. Защитник, играющий в обороне, остается в центре синей линии больше из соображений безопасности. С противоположной стороны от F3 находится защитник, играющий в нападении. Играющий в нападении защитник и центральный нападающий могут жестко подключаться к атаке во время пасов к их борту, а также выдвигаться в атаку, когда F1 и F2 овладевают шайбой. Некоторые тренеры разрешают F3 и D2 подключаться к атаке вдоль всего борта вплоть до линии ворот с этой стороны (рисунк 6.19).

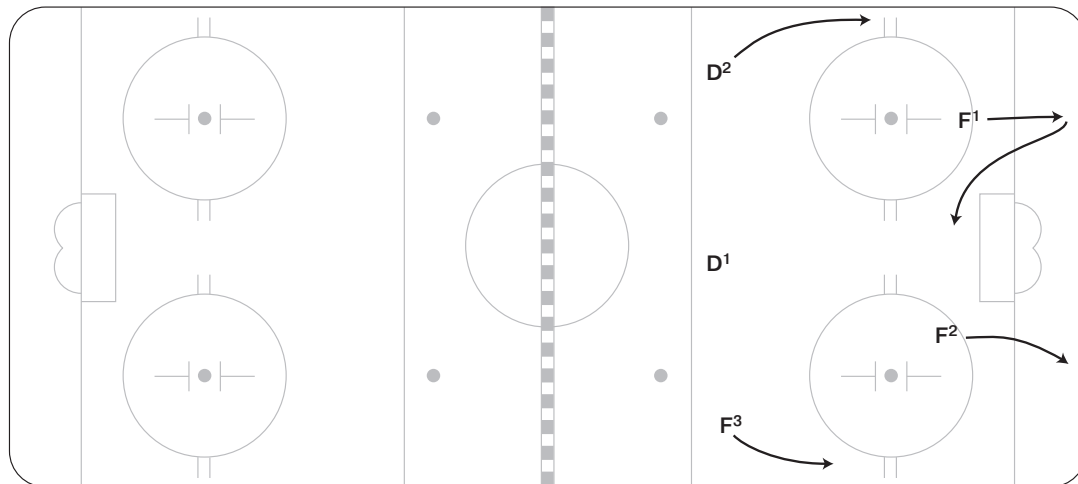


Рисунок 6.19. Система «торпеда».

Преимущество этой системы в том, что F1 и F2 постоянно оказывают силовое давление на защиту противника, а пасы к бортам блокируются F3 и D2. Кроме того, при перехвате шайбы появляются два возможных варианта для передачи F1 и F2. С точки зрения атаки F3 и D2 всегда готовы принять пас или бросок. Чтобы эта система была эффективной, центральный нападающий (F3) должен хорошо владеть оборонительными навыками, ведь если D2 задерживается в зоне, F3 приходится отходить в оборону вместе с D1. Немногие команды уверены в игре в обороне центрального нападающего так же, как своих защитников. Кроме того, крайние нападающие, участвующие в форчекинге, должны быстро и уверенно кататься на коньках и уметь стремительно перемещаться от края до края.

Недостаток системы «торпеда», как и других, состоит в том, что середина площадки открыта для выхода из зоны. Хотя «торпеда» не является традиционной и в связи с этим иногда игнорируется, она определенно заслуживает того, чтобы ее опробовать, если состав вашей команды соответствует описаниям позиций.

Здесь не приводятся схемы и описания вариантов выхода из зоны, поскольку их последовательность аналогична системе «2–3». Единственным отличием является то, что центральный нападающий находится сзади на дальнем фланге, а внешние крайние игроки F2 и D2 очень энергично подключаются к атаке во время передач к борту. Вплоть до того, что они пытаются угадать момент паса и подключиться к атаке на ранней стадии, не давая крайним нападающим ни малейшей возможности завладеть шайбой.

Организованный форчекинг

Организованный форчекинг применяется, когда игроки команды противника расположились позади своих ворот, полностью контролируя шайбу. Такое может произойти после смены звеньев или когда соперник достиг ворот и остановился до того, как вы начали применять силовое давление. Как правило, вытеснять противника из-за

ворот нецелесообразно, поскольку вы лишитесь одного из форчекеров, а они запросто смогут ускользнуть. Единственным исключением является случай, когда первый форчекер может быстро налететь на защищающегося игрока и застичнуть его врасплох до того, как остальные игроки успеют подготовиться и прийти на помощь. Как только игроки соперника оказались позади ворот, есть пара способов начать силовое давление из организованного построения.

Ловушка глубоко в зоне

Почти как во время форчекинга в нейтральной зоне, все пятеро игроков откатываются назад и отражают атаку у синей линии. F1 занимает позицию под малым углом и оттесняет владеющего шайбой игрока на один край. Нападающий с этого края (F2) противостоит соперникам, не давая им достичь красной линии. F3 может блокировать противника, двигаясь поперек площадки, или остаться на внешнем фланге. Это более консервативная стратегия, при которой соперники вынуждены проходить нейтральную зону через сплошной заслон из пяти защитников. У них будет время и пространство, чтобы набрать скорость, но как только они достигнут синей линии, их заблокируют, что нередко приводит к перехвату шайбы (рисунок 6.20).

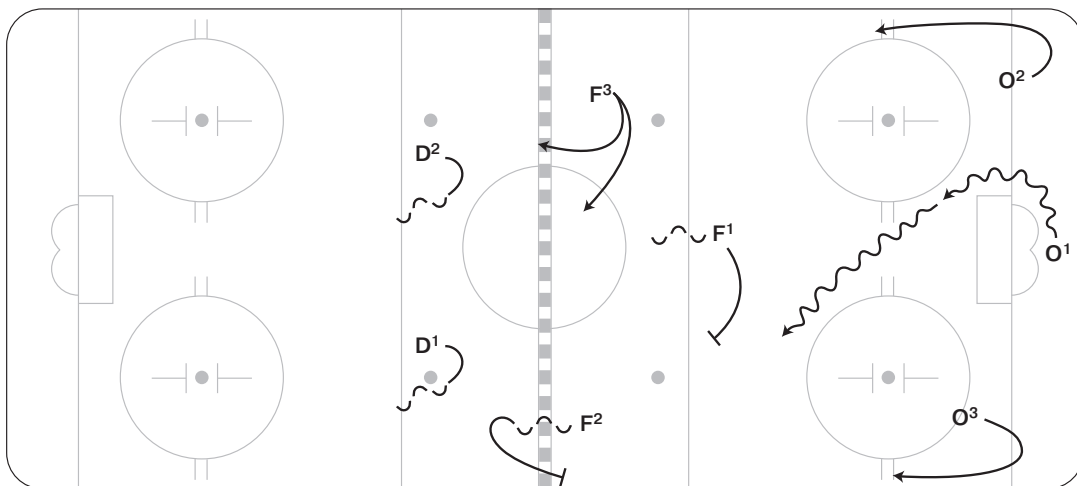


Рисунок 6.20. Ловушка глубоко в зоне.

Широкий разворот на скорости

Во время организованного выхода из зоны защиты большинство команд планируют свои действия так, чтобы игрок на скорости совершал широкий разворот позади ворот, а как минимум один партнер перемещался от борта до борта. Способ нейтрализовать этот маневр – развернуть центрального либо крайнего нападающего, при этом отправив форварда в зону позади ворот. В этом случае F1 откатывается назад, давая возможность F2 развернуться с хорошим размахом для блокировки форварда, выезжающего из-за ворот.

Если перемещающийся позади ворот игрок движется в другую сторону, то F3 выдвигается за ним. Если защитник противника удерживает шайбу и выходит из-за ворот, то F3 следует под углом, чтобы оттеснить владеющего шайбой игрока на один

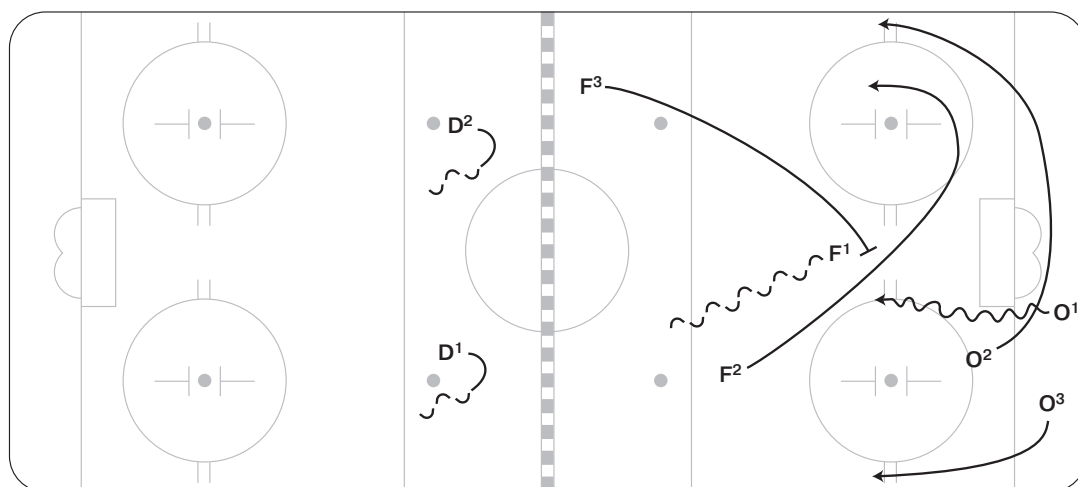


Рисунок 6.21. Широкий разворот на скорости.

край. Защитники не должны забывать о перемещающихся по ширине площадки игроках, поскольку необходимо исключить угрозу длинного паса. Организованный форчеккинг эффективен для нейтрализации скорости противника, не открывая при этом некоторые области площадки для свободного розыгрыша ситуации. Защитники находятся друг от друга дальше, чем в схеме «ловушка в глубине зоны» (рисунок 6.21).



Глава 7. Бэкчекинг и форчекинг в нейтральной зоне

За последние несколько лет размеры нейтральной зоны изменились, и это повлекло значительные перемены в способах, с помощью которых команды ведут оборону этой зоны. Почти на всех уровнях и в большинстве лиг теперь разрешен пас через две линии, а это открывает новые возможности. Команды, осуществляющие выход из зоны, могут как отправлять шайбу к дальней синей линии из зоны позади собственных ворот, так и вести ее в любое время к дальней синей линии по ходу перемещения по площадке (рисунки 7.1).

Игроки и тренерский состав все время говорят, с одной стороны, о том, насколько интенсивный прессинг они стремятся осуществлять, и, с другой стороны, о том, насколько им нужно быть пассивными. Приходится преодолевать большие дистанции, поэтому получается палка о двух концах. Если вы прессингуете, у противников на принятие решений остается меньше времени и они могут допускать ошибки, или же они могут воспользоваться для своих действий дополнительным пространством. И, наоборот, если вы бездействуете, у противников будет больше времени, чтобы прочесть игру и разыграть ситуацию, но у них будет меньше пространства для действий.

Как быть? При разработке схемы форчекинга в нейтральной зоне у тренеров есть несколько вариантов.

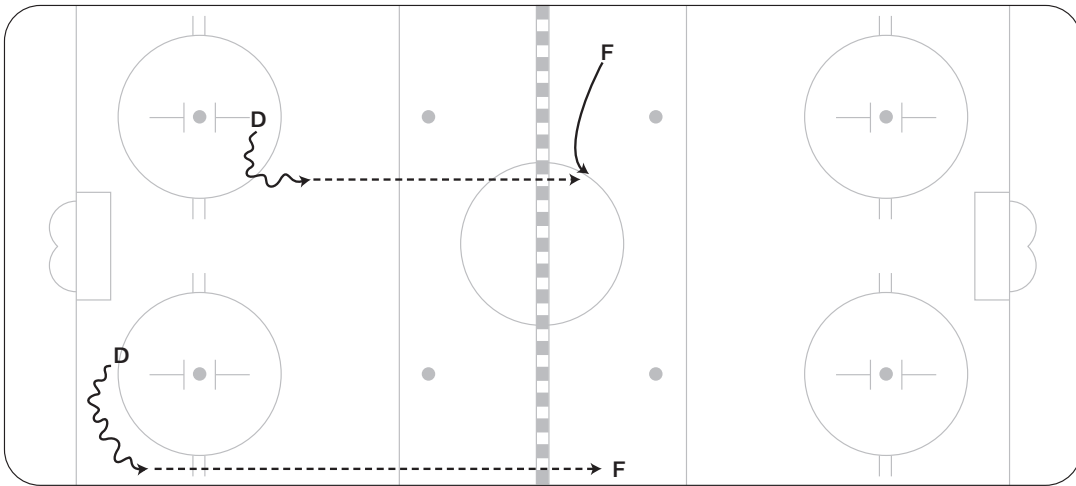


Рисунок 7.1. Команды, осуществляющие выход из зоны защиты, теперь могут в любой момент направить шайбу к дальней синей линии.

Форчекинг в нейтральной зоне

Во всех системах форчекинга в нейтральной зоне есть возможность быстрого перехода с одного края на другой вслед за движением шайбы. Учитывая угол и постановку клюшки, F1 является ключевым игроком. Удерживая клюшку на льду и определив нужный угол скольжения, F1 может блокировать коридоры для противников и оттеснять их. Кроме того, F1 может располагать клюшку в разных коридорах, чтобы активно блокировать варианты. Во время ведения шайбы к центру площадки и обратно или передач с одного фланга на другой оба защитника должны отвоевывать свой разрыв.

Команды, которые сокращают разрыв в нейтральной зоне (расстояние между защитниками обороняющейся команды и нападающими атакующей), вносят хаос в действия форвардов, которые пытаются войти в зону нападения. Важный момент, которым владеют команды с сильной стратегией форчекинга в нейтральной зоне, – это то, что все трое форвардов должны уметь катиться назад и быть лицом к игре, чтобы легче ее читать. Необходимо отрабатывать этот навык со всей пятеркой хоккеистов, играющих в обороне идвигающихся синхронно.

Системы форчекинга в нейтральной зоне

Существует пять систем форчекинга: от края до края «1–2–2»; «1–3–1»; «2–1–2»; блокировка посередине по схеме «1–2–2» и отступление по схеме «1–2–2». В этом разделе приведены описания и комментарии к каждой из систем.

От края до края по схеме «1–2–2»

Это самая простая для заучивания командой система, а также очень эффективная в отношении блокирования нейтральной зоны. Для ее результативной работы самым важным фактором является игра F1. Ему ни в коем случае не нужно осуществлять прессинг слишком глубоко в зоне или перемещаться слишком широко поперек льда: он не должен покидать середину площадки. F1 должен развернуться под малым углом и оттеснить владеющего шайбой игрока на край. Если защитник противника передает пас другому защитнику, то F1 вновь совершает повторную атаку под малым углом. Начиная атаку и перехватывая пас через середину площадки правильно поставленной клюшкой, F1 не должен отходить от синей линии дальше чем на 6 футов (1,8 метра). Пусть защитник противника сделает обратный пас. Фактически, во время выполнения этой последовательности F1 остается между точками вбрасывания, чтобы повторно заблокировать середину площадки (рисунок 7.2).

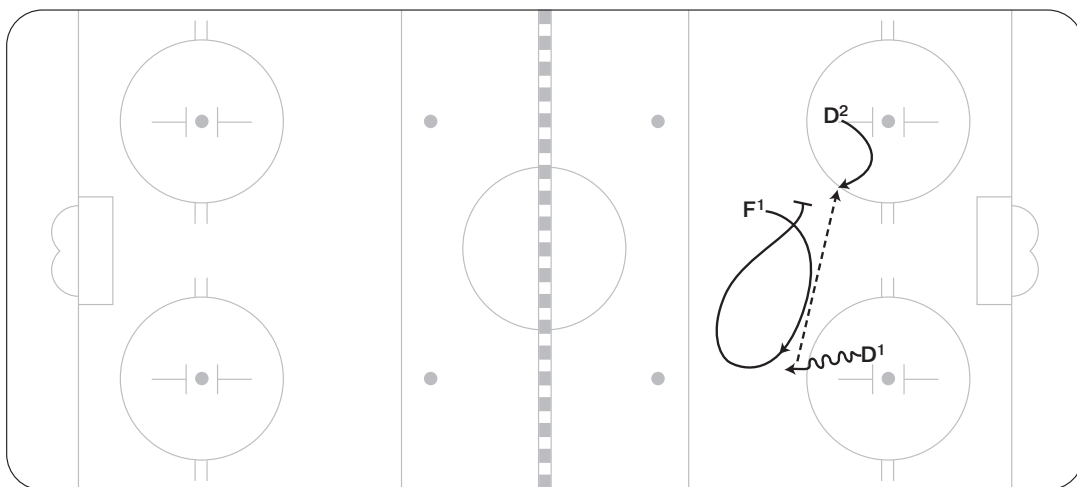


Рисунок 7.2. F1 под малым углом перехватывает пас от защитника к защитнику.

Обязанности F2 и F3 совсем несложные. Они остаются каждый со своего края площадки и блокируют широкие коридоры (оставаясь в определенных для них зонах и откатываясь назад, чтобы заблокировать возможности для паса). Если владеющий шайбой игрок подходит к краю F2, тот встречает противника (не откатываясь назад) и не дает ему достичь красной линии (т. е. вынуждает совершить проброс). F3 занимает свободный коридор и следит, чтобы ни одна переданная шайба не достигла соперника, находящегося во вверенной ему зоне. D1 и D2 плотно удерживают раз-

рыв в середине площадки и готовятся перестроиться под шайбу (рисунок 7.3а). Если противник ведет шайбу к середине льда или вдоль борта, то вся пятерка хоккеистов предпринимает ответные действия. Когда шайба приближается к краю, где находится F2, D1 сосредотачивается на бортах. D2 остается в середине площадки, а F3 занимает широкий коридор (рисунок 7.3б).

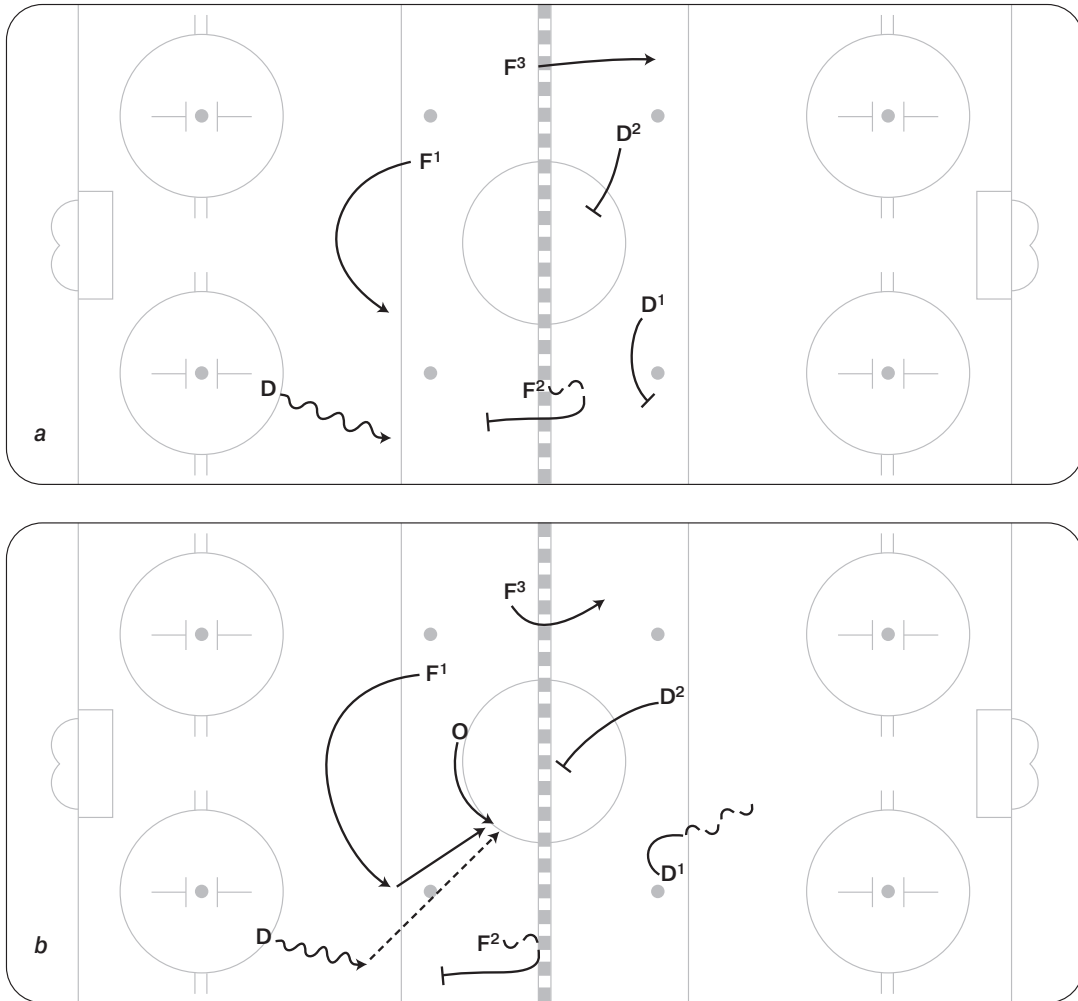


Рисунок 7.3 (а) D1 и D2 плотно удерживают разрыв в середине льда и готовятся перестроиться под шайбу. (б) Если противник ведет шайбу к середине льда или вдоль борта, то каждый из пятерки хоккеистов предпринимает ответные действия.

«1–3–1»

Европейские команды широко использовали эту систему, когда в Старом Свете начали играть без красной линии, что случилось за несколько лет до того, как она была упразднена и в Северной Америке. Когда красная линия была упразднена, появилось

больше места для ведения действий, и, следовательно, эта система была разработана. При рассмотрении системы «1–3–1» трое игроков, находящихся в середине площадки, полностью закрывают пространство в середине, оставляя место за дальней синей линией. Идея заключается в том, что выполнить длинный пас гораздо сложнее, особенно сквозь заслон из игроков.

Систему «1–3–1» можно разыграть двумя способами: либо определив, какой из защитников будет располагаться в середине площадки, либо дав ему возможность действовать в зависимости от того, с какой стороны находится шайба. Мы полагаем, что проще, если в середину назначен один защитник, а другой определен в качестве оттянутого игрока (рисунок 7.4).

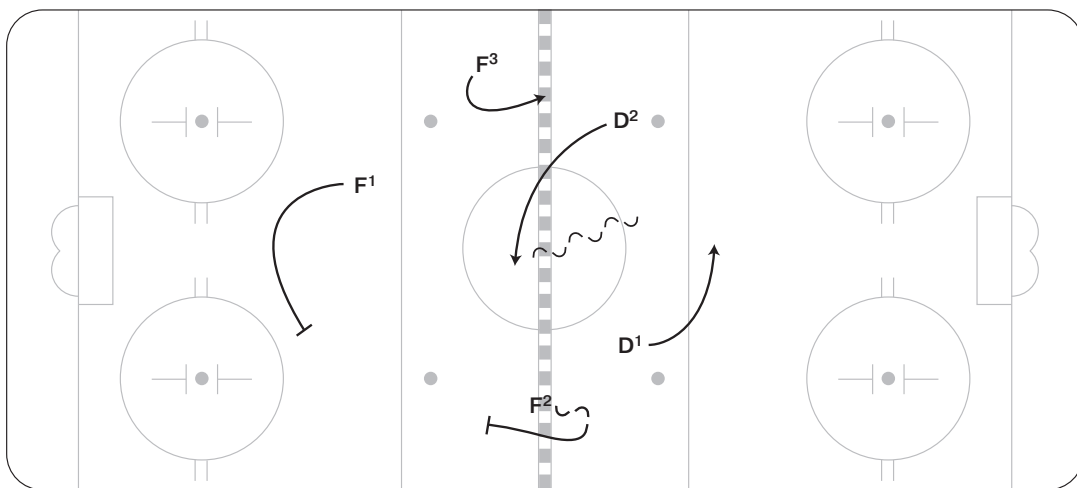


Рисунок 7.4. Система «1–3–1» с одним защитником в середине и одним оттянутым защитником.

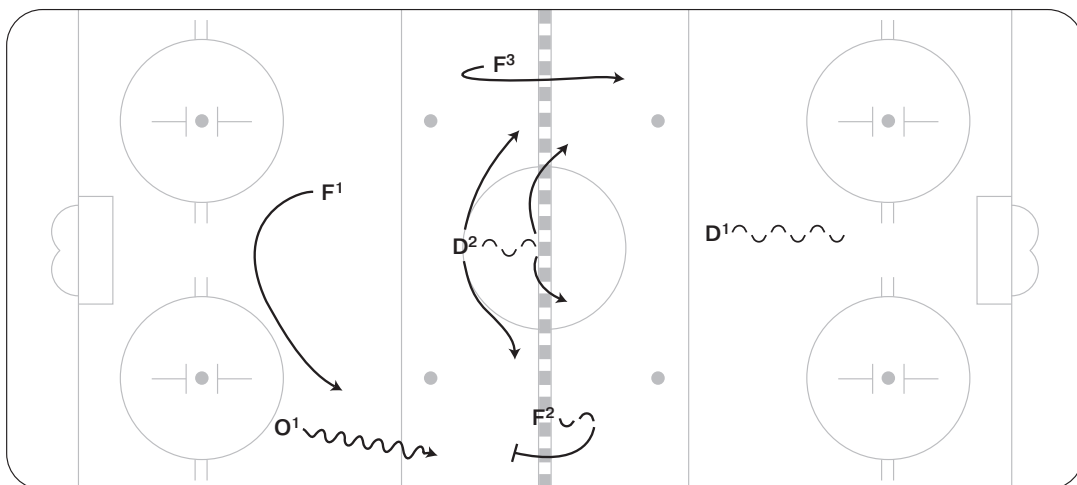


Рисунок 7.5. D2 плотно удерживает разрыв в середине площадки, а D1 не участвует в активных действиях.

В рамках этой системы F1 может переместиться чуть глубже в зону (и осуществлять прессинг или разворачивать противника с помощью клюшки), поскольку три коридора позади перекрыты. F2 и F3 играют каждый на своей половине площадки. Если владеющий шайбой игрок приближается к краю, где находится F2, тот встречает противника, не давая ему достичь красной линии. F3 следит, чтобы широкий проход был закрыт, а также предотвращает любые пасы игрокам, находящимся позади D2.

D2 удерживает середину площадки, не заходя за верхнюю часть круга. D2 может заехать вперед или принять атаку, откатываясь назад. В любом случае D2 должен плотно удерживать разрыв в середине площадки. D1 не участвует в активных действиях и выступает в том же качестве, что и ровер (позиция игрока в американском футболе) в футболе: сначала остается в центре, а затем предпринимает ответные действия в зависимости от перемещения шайбы (рисунки 7.5).

«2-1-2»

Это распространенная система форчекинга в нейтральной зоне после проигранного вбрасывания, однако она также эффективно используется командами, которые склонны к применению интенсивного прессинга в данной зоне (во время преследования в ходе игры или при необходимости более напористого подхода). Система «2-1-2» – достаточно агрессивная схема форчекинга в нейтральной зоне. По сути, это система man-on-man, только в нейтральной зоне. F2 и F3 зигзагообразно атакуют защитников команды противника. То есть если шайба у O1, то натиск осуществляет F2, а F3 будет на полпути к O2. Если передача направлена O2, то F3 немедленно бросается в атаку. F1 блокирует противостоящего центрального нападающего и следит за тем, чтобы было невозможно выполнить пас в центр площадки, поскольку оба защитника отвечают за края. D1 выдвигается при пасах O4, а D2 предпринимает аналогичные действия при пасах O5. Важно, чтобы один из защитников все время оставался в центре площадки, пока его партнер осуществляет натиск на внешний край (рисунок 7.6).

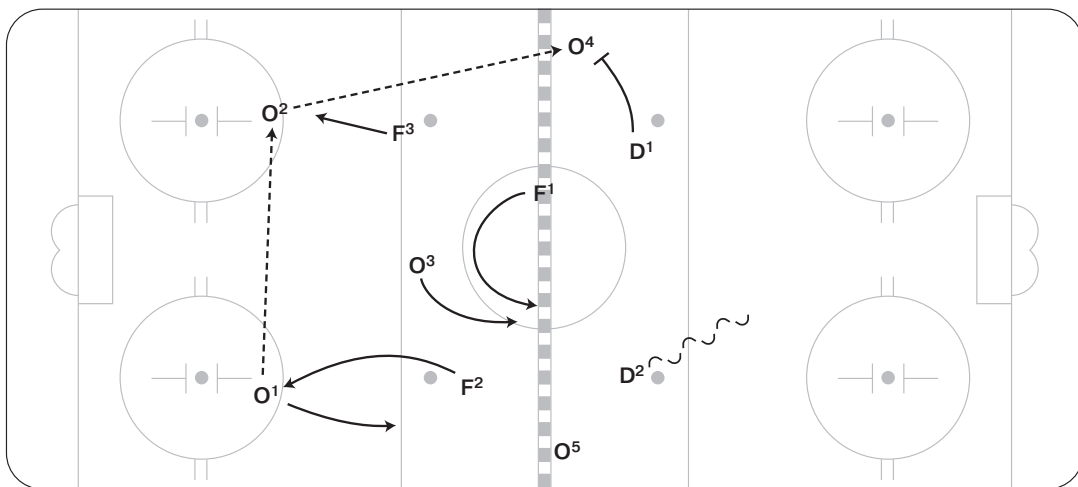


Рисунок 7.6. Форчекинг по схеме «2-1-2».

Блокировка в центре по схеме «1–2–2»

Эта система распространена на многих уровнях, поскольку она исключает возможность вывести шайбу в центр площадки и вынуждает игроков разыгрывать ее по краям и пытаться выйти к борту. Сначала F1 оттесняет шайбу на один край, и – не так, как в других системах – он может заблокировать либо пас от защитника обратно к первому защитнику, либо пас через широкий проход в зависимости от того, что важнее в конкретной игровой ситуации (рисунок 7.7). От этого будет зависеть, под каким углом пойдет F1, а также положение его клюшки. F2 противостоит О1 перед красной линией, вынуждая его совершить проброс или пас от борта за спину противостоящему игроку. F3 жестко блокирует поперечный проход противостоящего ему игрока в центре площадки. F3 предотвращает передачи любому из адресатов в центре, вынуждая противников выполнять длинный пас от края до края, чтобы добиться входа в зону нападения.

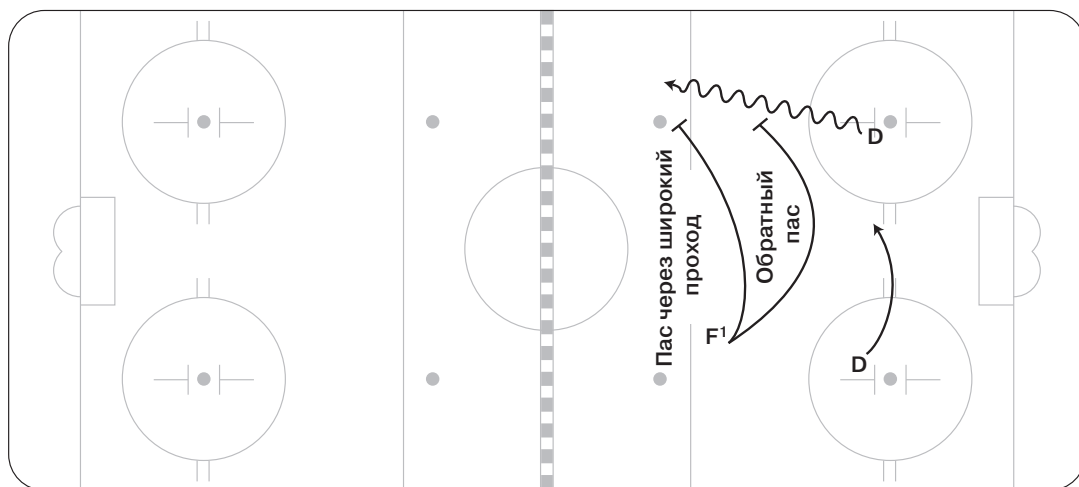


Рисунок 7.7. F1 блокирует пасы от края до края или обратные пасы.

D1 готов перехватить шайбу, отброшенную за спину F2, и встать на пути паса, направленного рикошетом от борта, в сторону О3. D2 отвечает за предотвращение пасов от края до края, нацеленных на О4. D2 не должен терять бдительности, поскольку это единственный путь, по которому команда попытается вырваться из блокировки по схеме «1–2–2»: они будут выполнять пас по ширине О4, тот, в свою очередь, постарается набрать темп и принять передачу на скорости (рисунок 7.8).

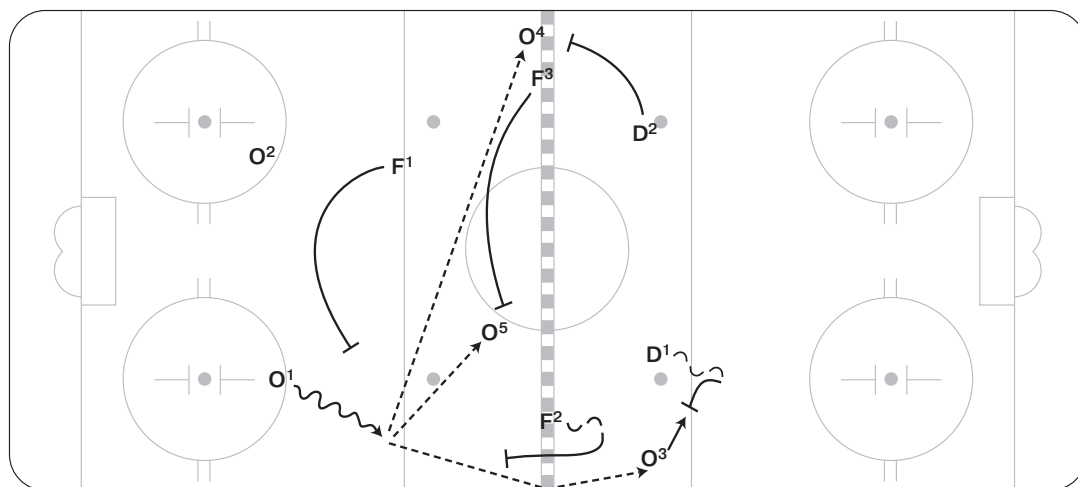


Рисунок 7.8. Оборона всех вариантов паса за счет блокировки центра площадки.

Отступление по схеме «1–2–2»

Эта схема обеспечивает мощную оборону. Она очень схожа с системой блокировки центра площадки по схеме «1–2–2». Основное их отличие в том, что вся пятерка игроков плотно подтягивается друг к другу, F1 перемещается глубже в зону нападения к верхней части кругов, а двое защитников отходят назад, но не дальше центра красной линии. Когда атакующая команда приближается к центру площадки, все откатываются назад и отступают сплоченной группой (рисунок 7.9а).

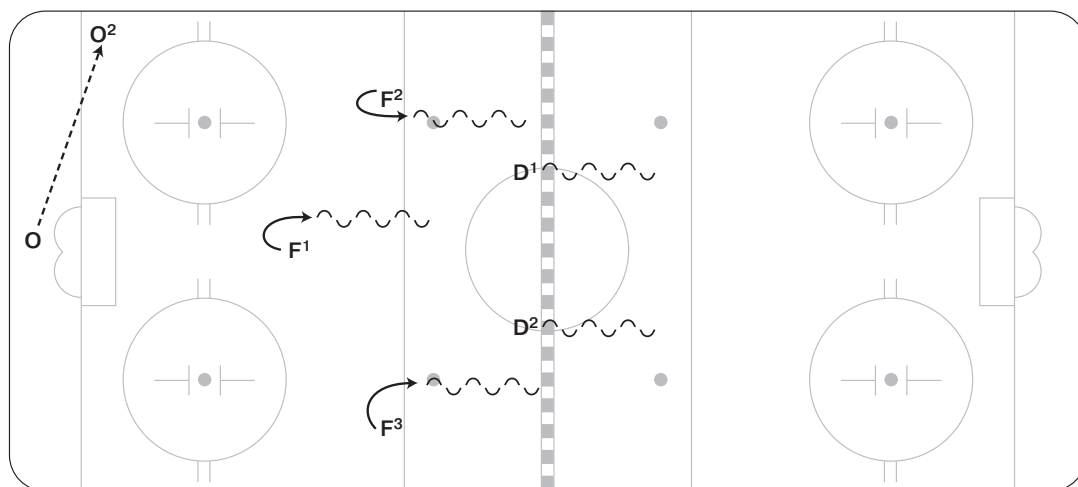


Рисунок 7.9а. При отступлении по схеме «1–2–2» все пятеро игроков откатываются назад сплоченной группой.

Это создает видимость ограниченного пространства для атакующей команды. F2 и F3 сначала находятся на расстоянии друг от друга, но выстраиваются на одной линии с точками вбрасывания, оставляя свободным пространство у борта и сокращая проход внутри площадки. D1 и D2 не должны забывать про возможность длинного паса. Пас на внешний край – невеликая угроза, но они должны остерегаться и не расходиться слишком далеко, чтобы не пропустить длинную передачу через центр площадки.

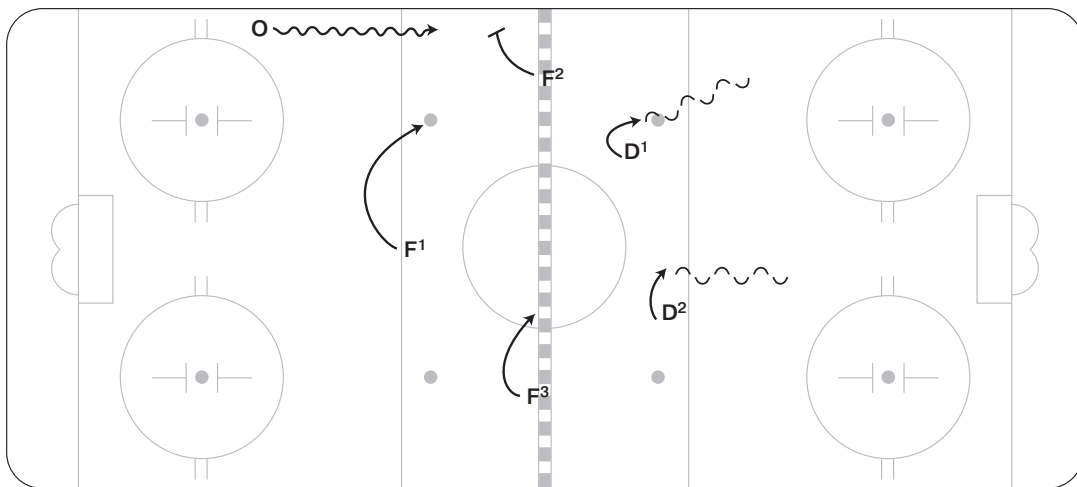


Рисунок 7.9b. F1 выступает под углом к владеющему шайбой игроку, как только шайба приближается к верхней части кругов в зоне нападения.

F1 выступает под углом к владеющему шайбой игроку, как только шайба приближается к верхней части кругов в зоне нападения (рисунок 7.9b). F1 вновь заходит к владеющему шайбой игроку под малым углом и пытается оттеснить шайбу на край площадки. F1 остается между точками, давая возможность владеющему шайбой игроку попасть в ловушку. F2 встречает его, выезжая изнутри площадки и заслоняя красную линию, чтобы игрок не мог вбросить туда шайбу. F3 начинает блокировку поперек центра и готовится к перехватам в этой области. D1 остается позади F2 на случай, если шайба будет выброшена к дальней синей линии. D2 остается в центре, его задача – противостоять пасах через широкий коридор. Все пятеро игроков должны двигаться так, как будто они накрепко связаны друг с другом.

Бэкчекинг в нейтральной зоне

Каждая команда стремится быть единым работоспособным коллективом. Что ж, ничто не демонстрирует трудовую дисциплину команды так, как желание и готовность игрока к бэкчекингу. Бэкчекинг применяется сразу после перехвата в зоне нападения и до тех пор, пока игроки не завладеют шайбой или не переместят ее в зону защиты. В бэкчекинге должны участвовать все трое нападающих. Некоторые команды опираются в основном на одного игрока, осуществляющего бэкчекинг, двое других при этом перемещаются позади и следят, чтобы защитники команды противника не бросились за ними.

Эта стратегия позволяет осуществлять быстрые контратаки с помощью длинных передач сразу же после перехвата шайбы, однако она не приводит к такому количеству перехватов, как в случае когда все трое нападающих предпринимают жесткие действия. Кроме того, благодаря этой стратегии у соперника появляется больше пространства для действий на подходе к центру площадки. Бэкчекинг предпринимается в зоне нападения после форчеккинга, когда не владеющие шайбой игроки, возвращаясь, собираются перед владеющим шайбой игроком для повторной атаки (рисунки 7.10а); подключившийся к атаке защитник откатывается назад (рисунки 7.10б); или игроки занимают высокую атаковую позицию (рисунки 7.10с).

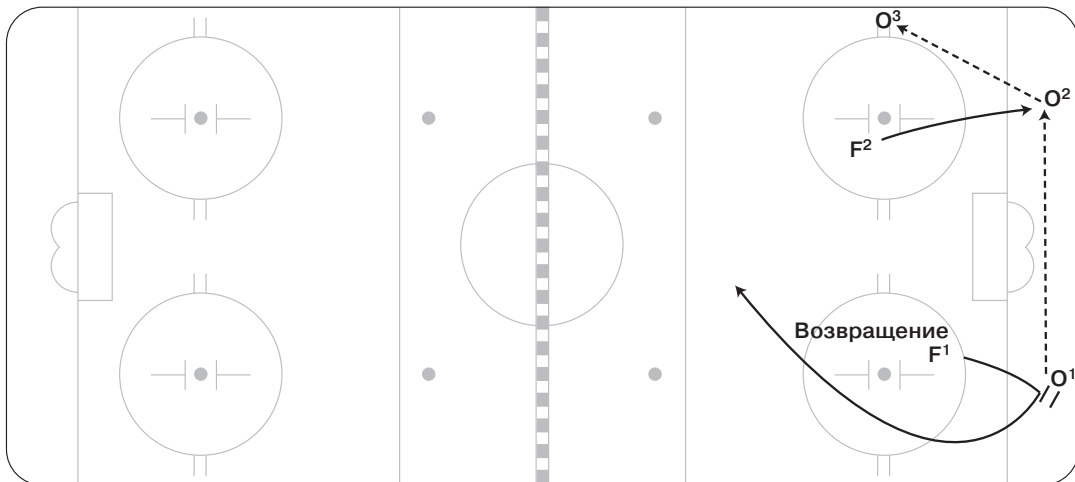


Рисунок 7.10а. Бэкчекинг, организованный в результате возвращения.

Необходимо, чтобы игроки в зоне нападения осознавали возможность потери шайбы и быстро занимали соответствующие позиции для бэкчекинга.

На поздних этапах игры сильная позиция F3 (находящегося вдали от ворот нападающего) в зоне нападения имеет решающее значение для исключения возможности атаки с созданием численного преимущества. Этой стратегии нужно придерживаться в течение всей игры.

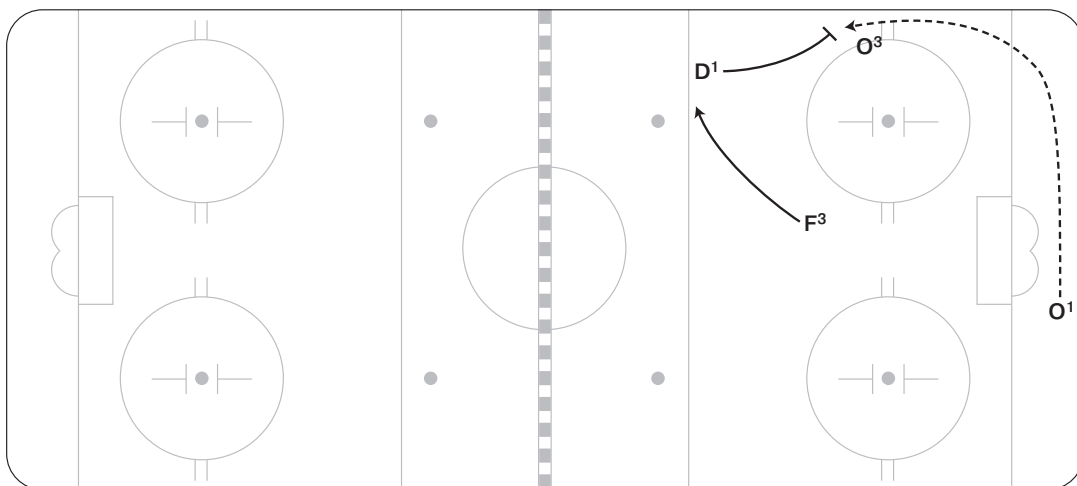


Рисунок 7.10b. Бэкчекинг, организованный в результате отката назад подключившегося к атаке защитника.

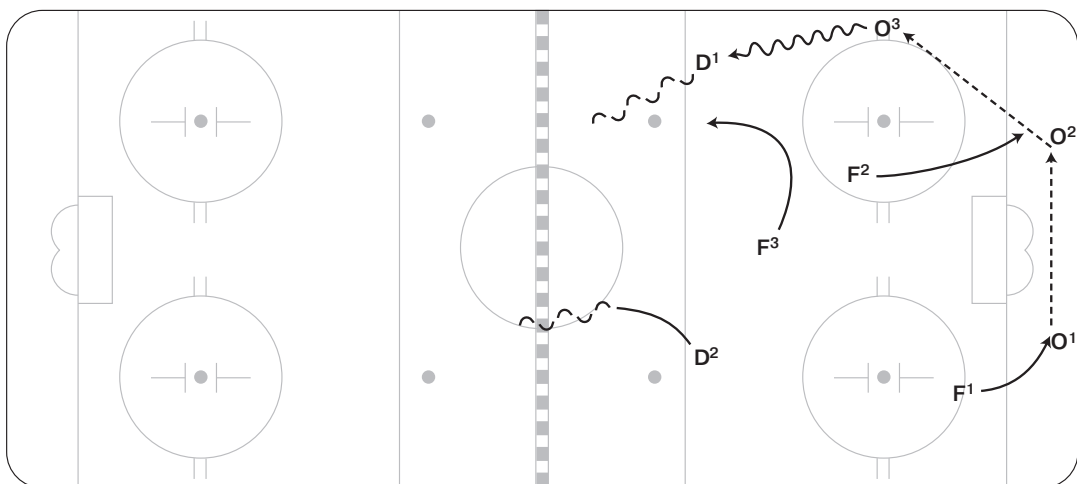


Рисунок 7.10c. Бэкчекинг, организованный в результате (с) высокой атакующей позиции.

У находящегося вдали от ворот F3 появляется два варианта действий, которые повлекут за собой выход из зоны. Во-первых, можно немедленно попытаться отобрать шайбу во время паса, если есть поддержка от товарища по команде, который возвращается на дальнюю от себя точку вбрасывания. Если такой подстраховки нет, то второй вариант заключается в плавной блокировке. Здесь подразумевается, что F3 не вступает в силовое противодействие, а выходит под углом к противостоящему игроку в направлении центра (к собственным воротам) и лишает его свободного пространства или заставляет поспешить с пасом (рисунки 7.11). Таким образом, он продолжает участвовать в атаке, не оставаясь позади. Если противостоящему игроку удастся сделать удачный пас к центру, позиция F3 все же выгодна для осуществления бэкчекинга и преследования в ходе стремительной атаки.

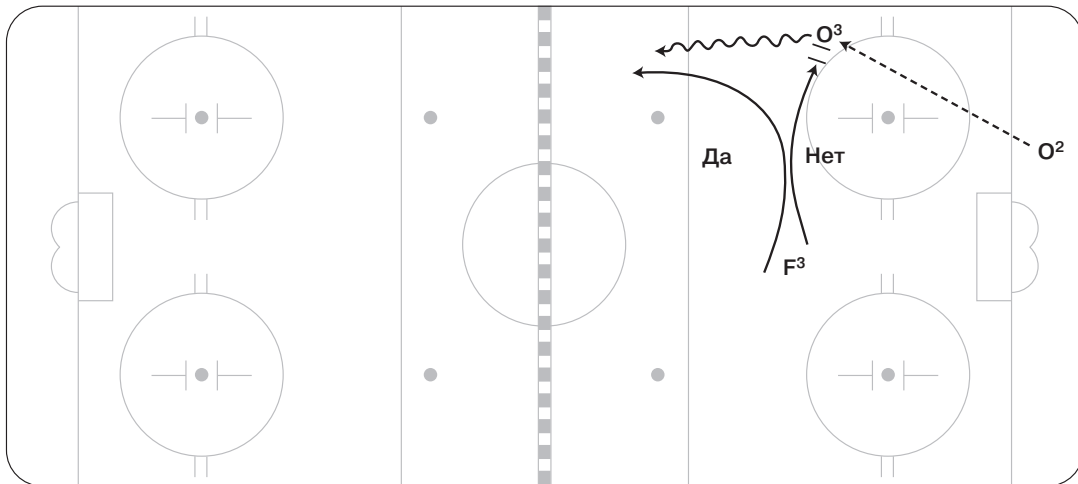


Рисунок 7.11. «Плавная блокировка» во время бэкчекинга в нейтральной зоне.

Обсудим ключевые факторы эффективного бэкчекинга.

- Возвращайтесь на дальнюю позицию. Первостепенный и, возможно, самый главный момент заключается в том, что все нападающие во время форчекинга должны вернуться на дальнюю позицию, когда шайба оказалась на большой дистанции от них в зоне нападения или после осуществления натиска (рисунок 7.12). Дальней позицией для возврата считается верхняя часть кругов в зоне нападения. Тренеры хотят, чтобы именно сюда всегда возвращались нападающие. При постоянном присутствии одного нападающего в этой области команда вряд ли упустит возможность контратаки с созданием численного большинства над защищающимися. Это подводит основу для эффективного бэкчекинга. Если нападающие не привыкнут возвращаться, то независимо от вашей стратегии бэкчекинга их не будет в нужном месте, чтобы оказать помощь.

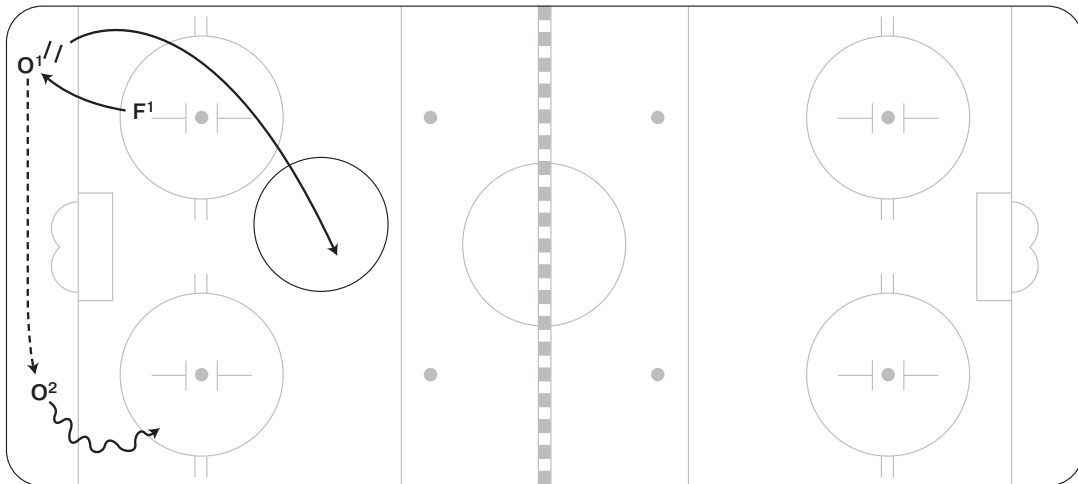


Рисунок 7.12. Дальняя позиция для возврата после форчекинга.

- Осуществляйте атаку сзади. Все нападающие стремительно возвращаются через центр площадки. Энергично выполняйте бэкчекинг, готовьтесь к переходу на скорости, как только шайба перехвачена. Тренеры должны активно доносить до подопечных, насколько важно всей тройке форвардов стремительно вернуться, что это обязанность не только единственного дальнего или же ближайшего нападающего (рисунки 7.13a).
- Численно превосходите противников на линии. Продолжайте силовую атаку сзади, а на синей линии зоны защиты число ваших игроков должно превосходить число противников. Атакуйте, осуществляя натиск с обеих сторон. При этом нападающий напирает сзади, а защитники плотно удерживают разрыв с противоположной стороны (рисунки 7.13b).

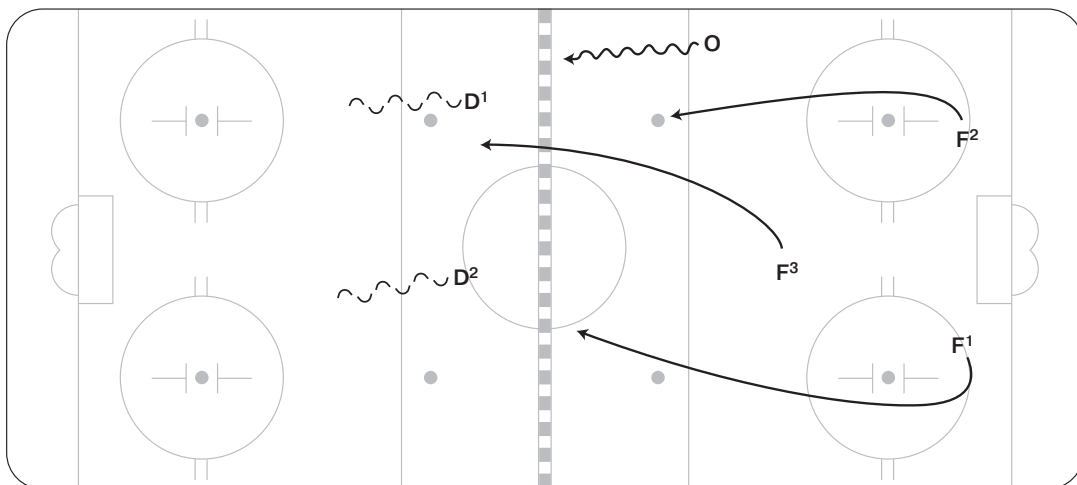


Рисунок 7.13a. Силовая атака сзади или (b) численный перевес игроков на линии.

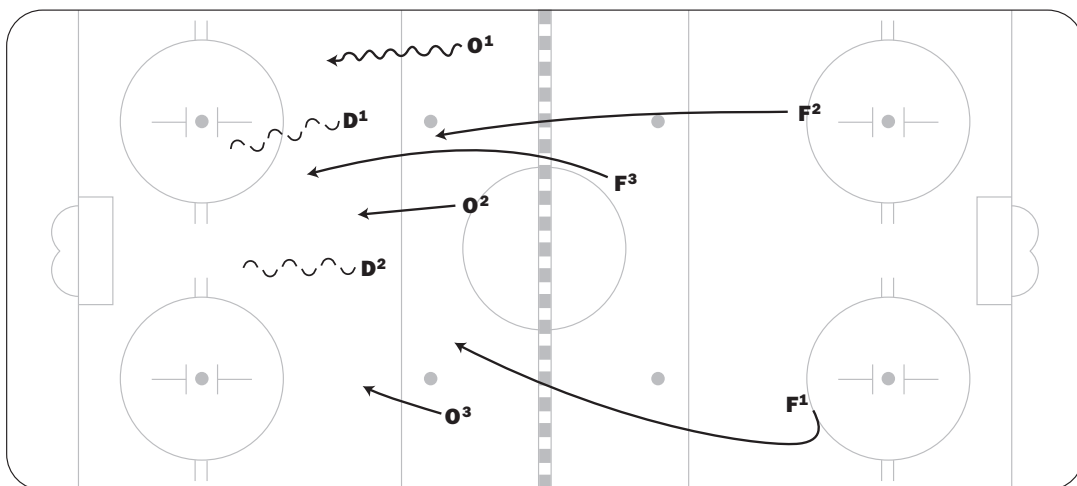


Рисунок 7.13b. Защита удерживает разрыв с противоположной стороны.

Если вы посмотрите на рисунок выше, где изображена атака противников у вашей синей линии, вы увидите, что защищающихся игроков больше, чем соперников. Покажите команде наглядный снимок построения у синей линии зоны защиты, и если на нем пятеро игроков, а у противника трое, то хоккеисты покажут отличную игру, осуществляя натиск во время нападения. В этой зоне нередко случаи перехвата шайбы или вынужденного вброса.

- Установите правила для F1 и D1. Обязательно определите правила относительно того, кто действует против владеющего шайбой игрока, когда действия приближаются к вашей синей линии, а кто займет позицию внутри зоны. Есть два способа осуществить это.
 1. F1 жестко прессингует владеющего шайбой игрока, по возможности, задерживает его, прежде чем это сделает центральный нападающий, и пытается перехватить шайбу. Но за центральной линией он передает владеющего шайбой игрока защитнику (D1), теперь F1 удерживает позицию внутри зоны и страхует партнера, поджидая идущих последними игроков. D1 дает знать, что он принял владеющего шайбой игрока и встречает его у линии, уверенный, что располагает поддержкой F1 из внутренней части зоны (*рисунок 7.14*).
 2. F1 жестко прессингует владеющего шайбой игрока сзади и не оставляет попытки отбора шайбы. На пути к зоне он позволяет владеющему шайбой игроку перемещаться по ширине площадки. D1 понимает, что это часть стратегии, и занимает позицию внутри зоны. Поджидая игроков, перемещающихся последними, он страхует F1 (*рисунок 7.15*).

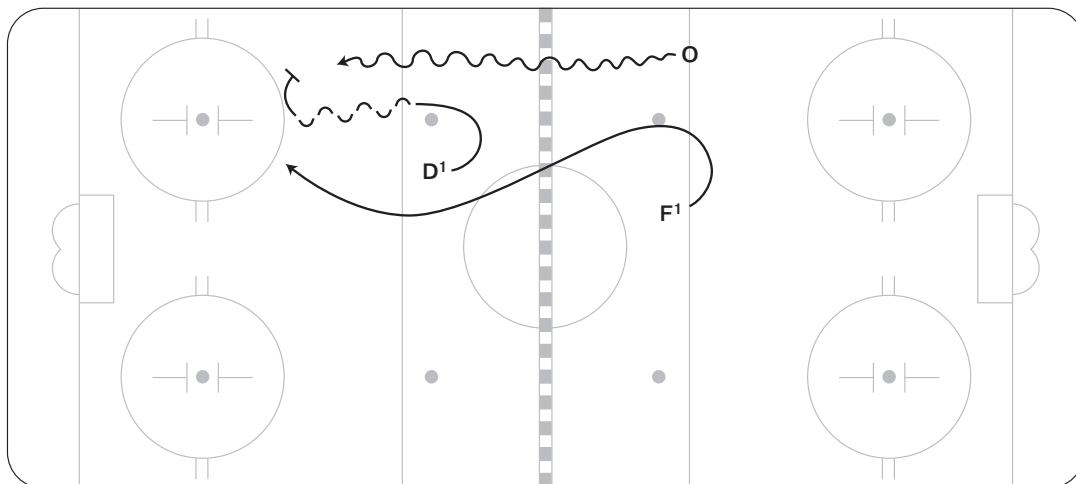


Рисунок 7.14. D1 встречает владеющего шайбой игрока у линии, а F1 закрывает центр площадки.

- Следите за игроками, перемещающимися по ширине площадки. В отсутствии красной линии защищающаяся команда не должна забывать о них. Как правило, эта обязанность лежит на защитниках, но в некоторых случаях и в некоторых систе-

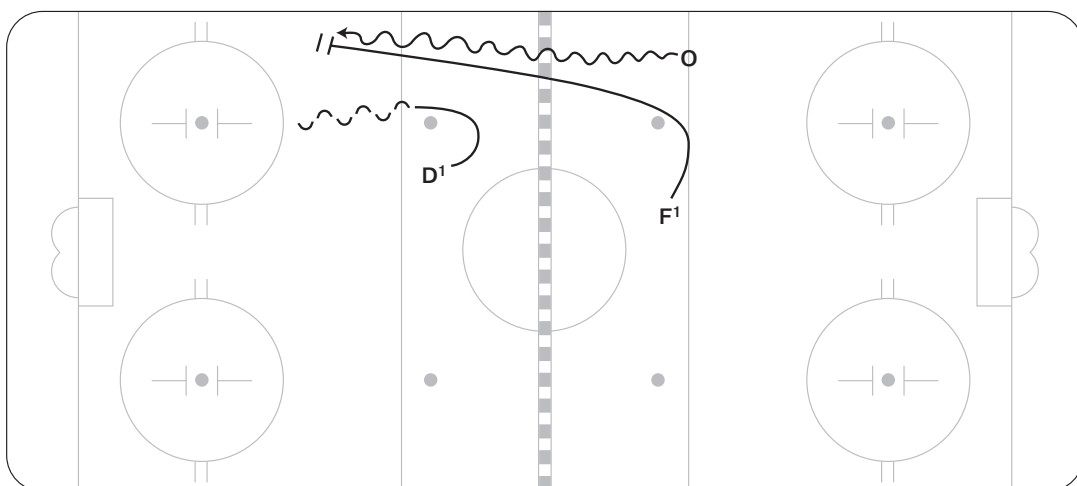


Рисунок 7.15. D1 занимает позицию внутри зоны, а F1 прессингует владеющего шайбой игрока.

мах, например во время форчекинга в нейтральной зоне по схеме «1–3–1» или «от края до края» по схеме «1–2–2», она переходит к свободному нападающему.

Во время форчекинга или ведения шайбы в зоне нападения, а также когда команда противника на ранней стадии отправляет игрока в нейтральную зону, важно, чтобы ближайший защитник бросил опеку и остался в центре площадки. Во время опеки перемещающегося в отдалении игрока не нужно приближаться к нему – сохраняйте позицию в центре, не заходя слишком глубоко. В случае короткой передачи, прежде чем броситься к перемещающемуся в отдалении игроку, убедитесь, что вас страхуют. Не давайте оппоненту вбросить шайбу в центр площадки, инициируя атаку с созданием численного преимущества (рисунок 7.16).

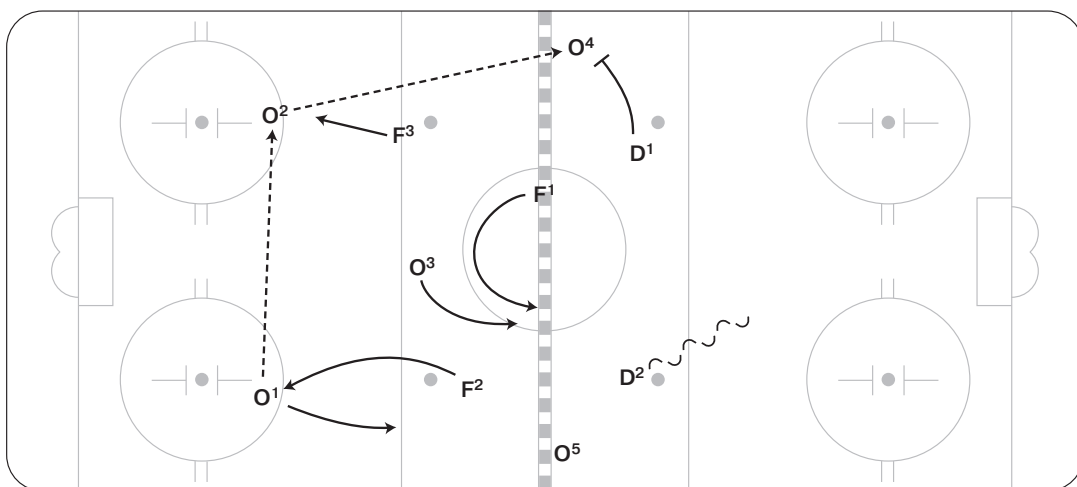


Рисунок 7.16. Перемещающийся в отдалении игрок забрасывает шайбу в центр, а D1 концентрируется.

Системы бэкчекинга в нейтральной зоне

Существуют три системы бэкчекинга, которые могут применить команды: блокировка широкого коридора, бэкчекинг в центральном коридоре и преследование шайбы. В этом разделе приведены описания и комментарии к каждой из систем. В них делается акцент на разные аспекты, связанные с тем, где и как происходит противостояние атакующим игрокам.

Блокировка внешнего коридора

В этой схеме первый нападающий, осуществляющий бэкчекинг, тут же переходит на внешний коридор. Как только нападающий попадает в широкий коридор, он может перемещаться назад или вперед, не теряя из виду шайбу и игроков команды противника, оказавшегося в нем. Этот нападающий отвечает за каждого хоккеиста, перемещающегося между точками и бортом с этой стороны. А D1 переходит в центр площадки, наблюдая за этим коридором. D2 занимает сильный фланг, где находится владеющий шайбой игрок. Фактически площадка разделена на три части, каждую из которых закрывает один из трех игроков (*рисунок 7.17*). Команде противника, владеющей шайбой, придется несладко при пересечении синей линии, когда ее защищают трое игроков. Все трое (D1, D2 и F1) пытаются противостоять атаке на синей линии, а F2 и F3 продолжают оказывать силовое давление из-за спины атакующих игроков.

Обязанности F1 состоят в том, чтобы предотвращать пасы на его сторону и держаться вплотную к опекаемому игроку. Всегда лучше находиться глубже в зоне, чем соперник. Это нередко называют хорошей оборонительной позицией.

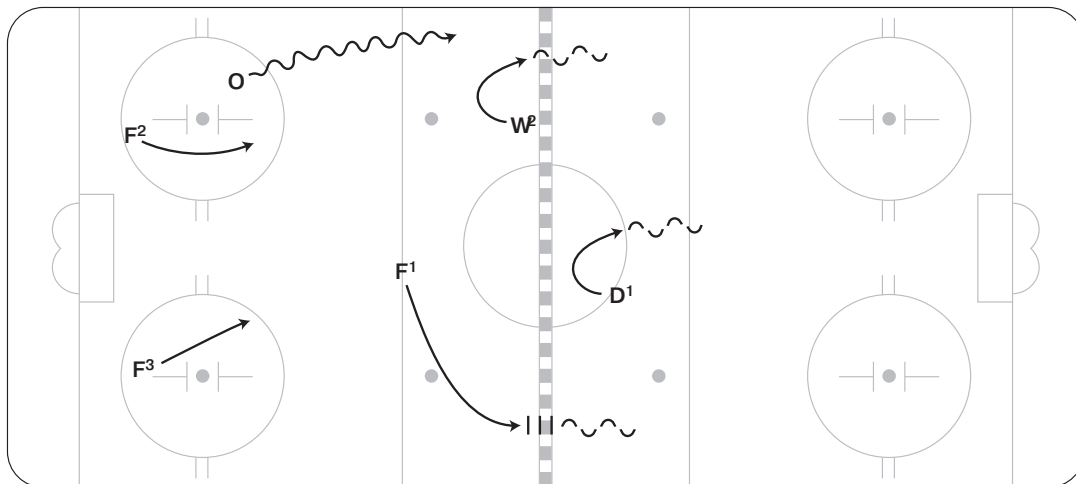


Рисунок 7.17. Бэкчекинг в нейтральной зоне по схеме «блокировка внешнего коридора».

Бэкчекинг в центральном коридоре

В этой системе, как только шайба перехвачена, первым побуждением далеко отстоящего нападающего должно быть перемещение в центр и стремительное возвращение через центральный проход. Все нападающие возвращаются через середину, давая защитникам возможность играть на внешних краях. Первый нападающий прикрывает защитников, сохраняя позицию между шайбой и воротами, не давая выбить себя внутрь зоны (рисунки 7.18). Значит, если защитник совершает ошибку, нападающий всегда находится на своей позиции, прикрывая его. Кроме того, присутствие нападающего в центре пугает владеющего шайбой игрока, вынуждая его перемещаться по краям из-за недостатка места внутри площадки.

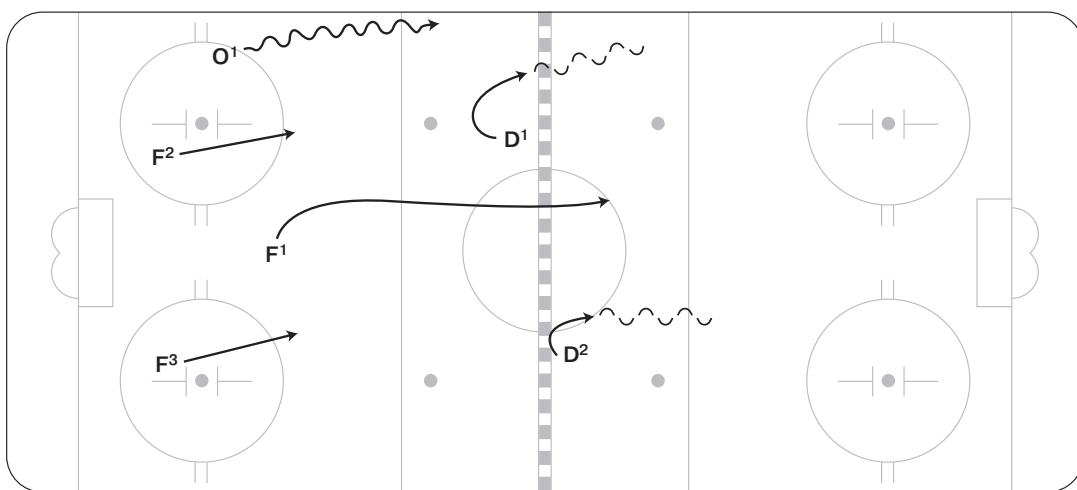


Рисунок 7.18. Бэкчекинг в нейтральной зоне в центральном коридоре.

Когда первый нападающий возвращается через центр, он проделывает путь до самого ближнего пятка, а затем выдвигается на внешний край, чтобы поддержать защиту. Второй и третий нападающие, осуществляющие бэкчекинг, вновь должны стремительно вернуться, ожидая игроков, опаздывающих со входом в зону, и остановиться у верхней части кругов, заняв хорошую оборонительную позицию.

Преследование шайбы

Эта система – полная противоположность бэкчекингу в центральном коридоре. Первый нападающий как можно жестче «преследует» шайбу (применяет бэкчекинг к владеющему шайбой игроку), а в случае паса не оставляет попыток удачного отбора (рисунки 7.19). Нападающие ограничивают противостоящих игроков по времени и пространству в течение продвижения соперников через нейтральную зону, а защитники удерживают позицию внутри площадки, защищая пространство между точками вбрасывания. Эту систему обычно любят те тренеры, которые стремятся иметь определенную концепцию прессинга и хотят ограничить противника по времени и пространству во всех зонах.

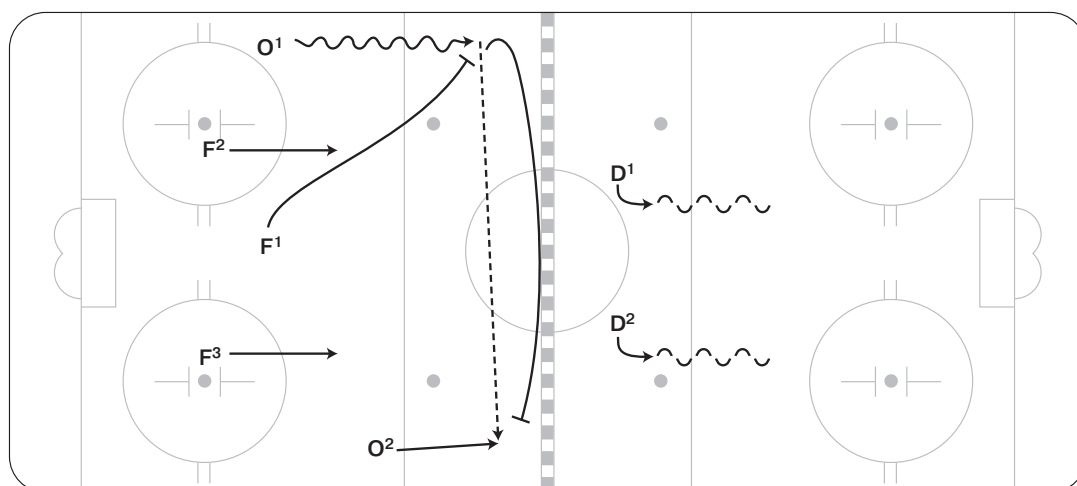


Рисунок 7.19. Преследование шайбы в процессе бэкчекинга в нейтральной зоне.

Преимущество этой системы в том, что если осуществляющий бэкчекинг нападающий действует быстро и жестко, а защитник все время удерживает позицию внутри зоны, противник мало времени проводит с шайбой в нейтральной зоне. А недостаток в том, что в некоторых случаях у осуществляющих бэкчекинг нападающих и защитников возникает путаница: что делать, если нападающим не удалось остановить противника у синей линии или достаточно быстро воспрепятствовать пасу.

Команда должна разработать правила для этих двух ситуаций, чтобы при их возникновении не создавалось противоречий. Одно из правил предусматривает преследование шайбы до красной линии, где осуществляющий бэкчекинг нападающий должен выбрать коридор, в котором он будет перемещаться, или хоккеиста, которого он будет опекать.



Глава 8.

Вход в зону защиты

Самый важный аспект в процессе входа в зону защиты состоит в том, что игроки обороняющейся команды, которые отражают атаку, должны правильно прочесть игру. В контексте этой книги вход в зону защиты определяется как мгновение, когда владеющая шайбой команда атакует синюю линию зоны нападения. Как только это происходит, игроки обороняющейся команды, обычно это защитники и, возможно, один нападающий, должны быстро оценить атаку и определить, сколько в ней участвует соперников.

В связи с динамичным характером игры это должно быть сделано в течение нескольких секунд, кроме того, редко встречаются две одинаковые ситуации. Как только защищающиеся игроки четко оценили атаку, они должны сообщить, осуществляется ли она по схеме «2–1», «2–2» или «3–2», а также указать любому из возвращающихся нападающих, какого игрока выбрать. Возвращающиеся нападающие должны быстро прочесть наступление с заднего фланга и выбрать нужного игрока.

Если эти оценки имеют такое значение, как же тренеры совершенствуют умение хоккеистов определять тип наступления? Что ж, для этого существует пара способов. Во-первых, отрабатывайте навыки оценки типа атаки на тренировке, когда игроки сталкиваются с различными ситуациями. Когда они разыграют тренировочное упражнение, наставник, находящийся с краю, комментирует их действия.

Простое упражнение на оценку типа атаки может предусматривать перегруппировку в нейтральной зоне, в процессе которой защитник должен набрать скорость, оценить тип атаки, сократить разрыв и усложнить атакующей команде вход в зону с шайбой. Второе упражнение начинается по схеме «2–2» с участием бэкчекера, а затем переходит в схему «3–3», при этом тренер через разные промежутки времени выпускает нападающих, осуществляющих бэкчекинг и атаку.

Второй способ помочь игрокам научиться определять тип наступления – просмотр видеозаписей. Нужно спросить их, что они видят и как бы они разыграли ка-

жду из ситуаций. Во многих случаях во время просмотра видеозаписей игроки говорят, что в ходе самой игры им кажется, что у них времени и пространства меньше, тогда как в действительности на видеозаписи все выглядит по-другому. Очень полезно выслушать их мнения. Кроме того, нужно, чтобы по ходу матчей один из тренеров находился на скамье запасных, прямо в процессе давая свои комментарии, обсуждая и оценивая игру с подопечными. Лучше всего спросить у игроков: «Что вы видите во время этой атаки?» А затем рассказать им, что думаете вы.

И, наконец, чтобы исключить какие бы то ни было разногласия по поводу оценок, установите правило относительно того, что игрокам делать, если они не уверены. Правило должно быть таким: удерживайте позицию в центре, потратьте еще пару секунд, чтобы разобраться, а затем, когда будете уверены, переходите на внешний край, чтобы атаковать владеющего шайбой игрока.

Подходы к осуществлению входа в зону защиты

Как только владеющий шайбой игрок пересекает линию, перед атакующей командой открывается ряд возможностей, как описано в главе 3. Чтобы усовершенствовать навыки вашей команды по входу в зону защиты, необходимо обсуждать с ними каждую ситуацию и способы реализации при ее возникновении. Случай с атакующим игроком, который использует задержку, ситуации по схеме «2–1», «2–2» или разновидности схем «3–2», «3–3»..., ваши игроки будут знать, как действовать.

Здесь важно отметить, что для любых описанных тут случаев входа в зону защиты основное внимание уделяется двум защитникам и первому нападающему, осуществляющему бэкчекинг (рисунки 8.1). Как говорилось в главе, посвященной бэкчекингу, двое нападающих, возвращающихся в зону, стремительно врываются через центр площадки (между точками вбрасывания) и останавливаются у верхней части кругов в зоне защиты. Ключки должны находиться на льду и мешать выполнению пасов.

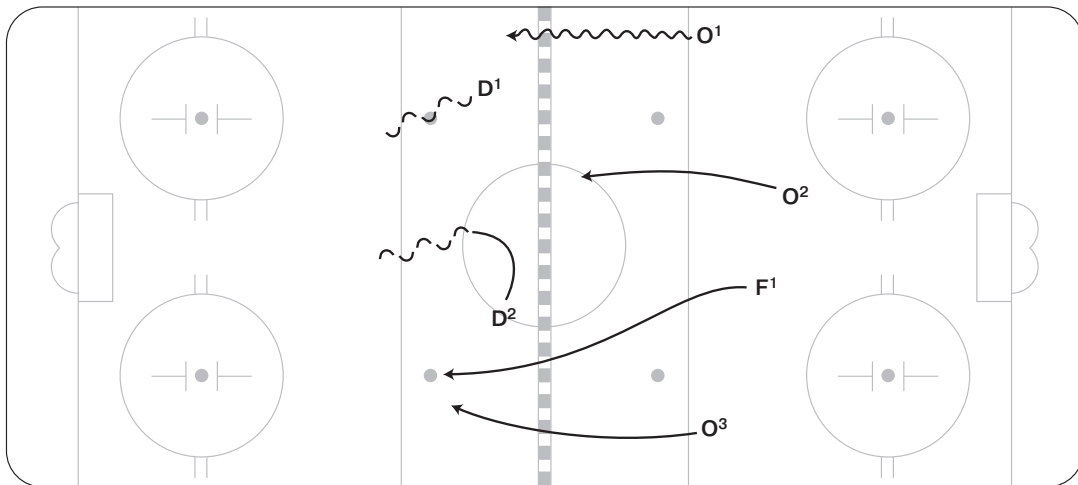


Рисунок 8.1. Подход к осуществлению атаки с двумя защитниками и осуществляющим бэкчекинг нападающим.

Задержки

Если нападающий команды противника задерживается при входе в зону нападения, первое, что должны оценить подопечные, – равное ли число игроков участвует в ситуации. Если игроков атакующей команды больше, чем обороняющихся, то защитники должны остаться на внутренних позициях и ожидать подкрепления.

Есть два варианта действий во время игры в равных составах при задержке владеющего шайбой хоккеиста. D1 вырывается вперед и играет против владеющего шайбой игрока, а F1 закрывает центр площадки и защищает область за спиной D1 (рисунки 8.2а). F1 поджидает игроков, входящих в зону последними, а D2 играет от середины к внешнему краю. D2 автоматически перехватывает всех игроков, направляющихся к воротам через центр.

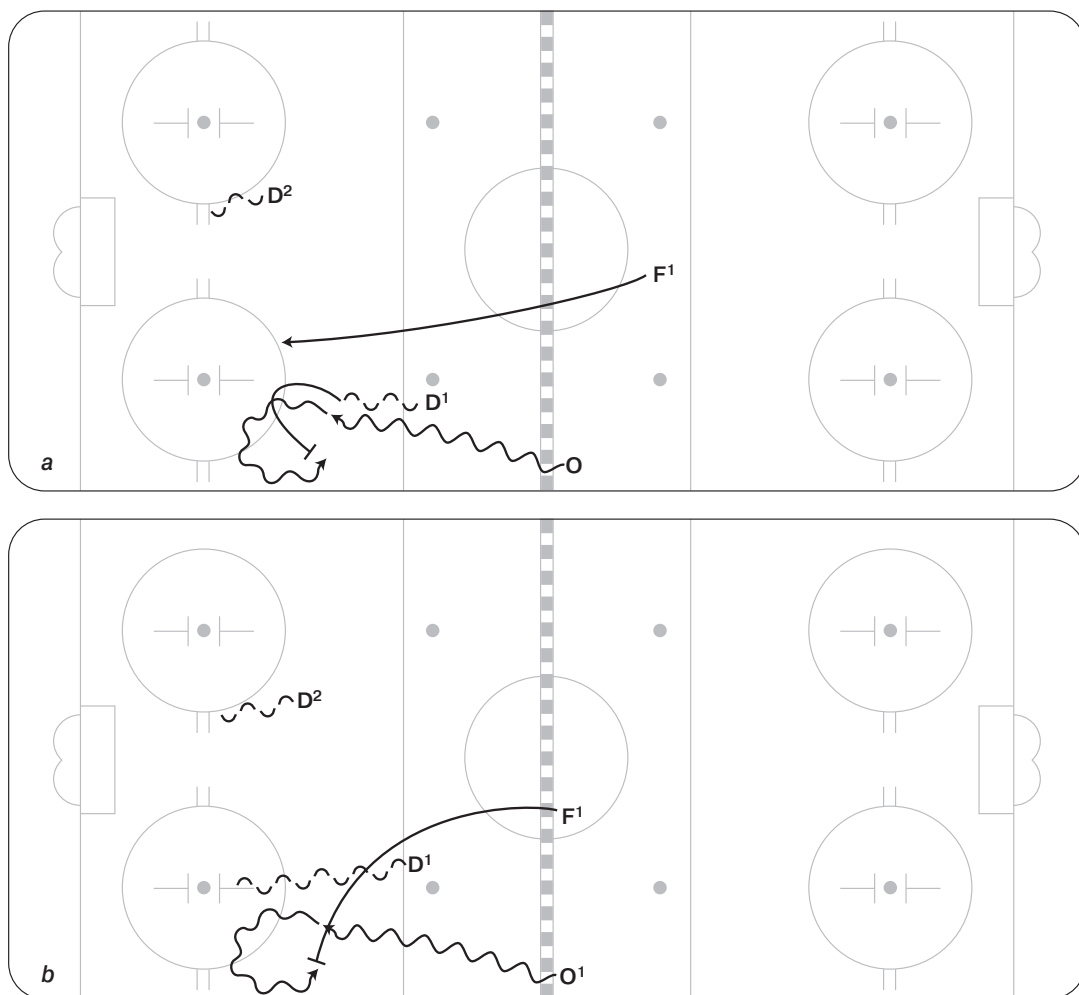


Рисунок 8.2. (а) D1 берет на себя задерживающегося игрока. (б) F1 играет против задерживающегося игрока.

Второй способ разыграть задержку при равных составах – отрядить нападающего, осуществляющего бэкчекинг, за владеющим шайбой игроком, пока оба защитника откатываются назад к внутренней части площадки, держа клюшки на льду и готовясь предотвратить любые действия внутри площадки и прикрыть игроков, направляющихся к воротам (рисунки 8.2a, 8.2b). Любой из вариантов эффективен, но команды должны выбрать одну из стратегий и придерживаться ее, чтобы и защитники, и нападающие всегда знали, кто возьмет на себя задерживающегося игрока, а кто останется внутри зоны.

«Двое против одного»

У тренеров есть несколько концепций относительно того, как разыгрывать схему «двое против одного», но нет никаких фактических доказательств, чтобы сказать, какая из них лучше. Во-первых, защитник должен оставаться в центре независимо от того, разыгрывается ли схема «двое против одного» в середине или на внешнем фланге. На раннем этапе игры постарайтесь оттеснить владеющего шайбой игрока на край. Как только атака перемещается в область кругов, перед защитником открываются два варианта.

1. Взять на себя игрока без шайбы, оставив владеющего ею хоккеиста вратарю. Чтобы реализовать эту тактику, защитнику нужно совершить разворот к игроку с края в самый последний момент, чтобы сократить риск того, что владеющий шайбой игрок команды противников перебросится на более удобную позицию для броска. Когда защитник разворачивается к своему оппоненту, он не должен упускать из виду владеющего шайбой игрока, чтобы знать, что происходит. В рамках этой тактики главная обязанность защитника – следить, чтобы шайба не была передана к дальней стойке ворот для совершения броска по пустым воротам (рисунки 8.3a, 8.3b).

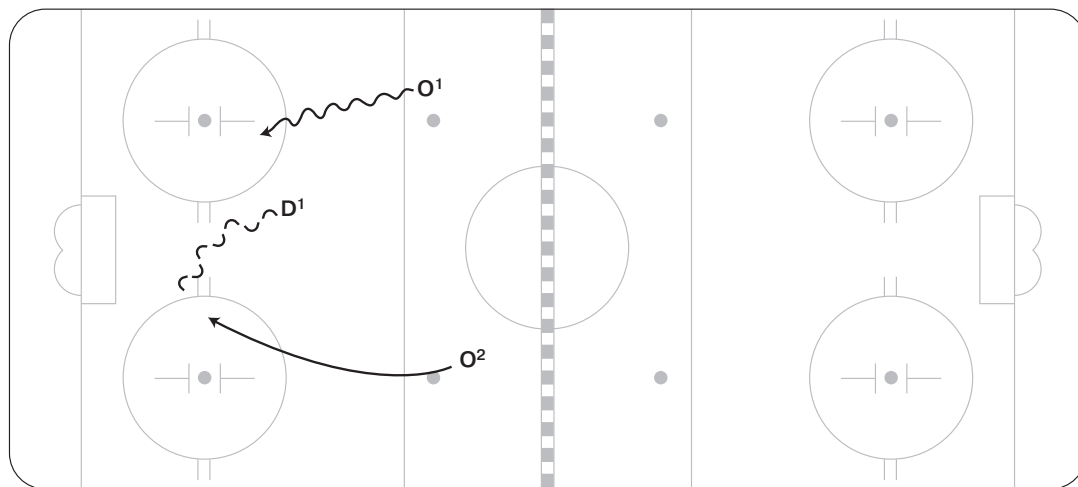


Рисунок 8.3a. В рамках схемы «двое против одного» защитник следит, чтобы шайба не была передана к дальней стойке ворот.

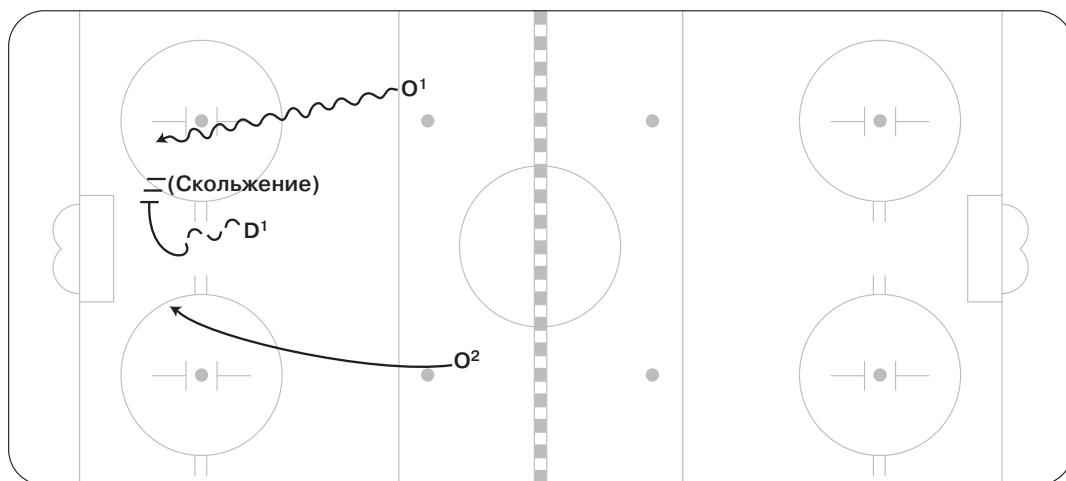


Рисунок 8.3b. В рамках схемы «двое против одного» защитник ровно скользит по площадке, направив коньки в сторону ворот, чтобы заблокировать возможность паса.

- Второй способ разыграть схему «двое против одного» заключается в том, что защитник ровно скользит по площадке, развернув коньки в сторону ворот, чтобы исключить возможность паса и вынудить владеющего шайбой игрока совершить бросок (рисунок 8.3b). Скольжение должно быть должным образом рассчитано по времени. Трудность со скольжением состоит в том, что, пока защитники не отработают его до совершенства, многие из них заезжают слишком далеко или разворачивают коньки слишком рано, давая возможность владеющему шайбой игроку совершить прорыв. Кроме того, пока защитник выполняет скольжение, его позиция не позволяет ему перехватить отскочившую шайбу.

«Двое против двоих»

В ситуации «двое против двоих» защитники должны максимально сократить разрыв. В случае нарушения разрыва сложно правильно разыграть схему «двое против двоих». Чтобы сохранять маленький разрыв, защитникам нужно постоянно напоминать, чтобы они держали разрыв гар up, а это значит, что они должны перемещаться вслед за игрой и подтягиваться во время наступления. В качестве ориентира можно взять расстояние на длину двух клюшек: чуть дальше назад – и защитники будут лишены возможности отойти в сторону своих ворот на той же скорости, на которой они осуществляют атаку. Есть два варианта действий по схеме «двое против двоих», и у обоих вариантов есть свои достоинства и недостатки.

В первом варианте D1 остается с владеющим шайбой игроком независимо от того, что тот делает. Если владеющий шайбой игрок выполняет рывок вперед, задерживается или срезает путь к центру, D1 ведет его, а D2 удерживает позицию за другим соперником. Преимущество игры таким способом состоит в отсутствии путаницы в том, кто за кого отвечает, а недостатком является то, что в некоторых случаях опекаемые игроки могут ускользнуть от атакующей команды, особенно когда

владеющий шайбой игрок перемещается поперек маршрута второго атакующего игрока (рисунки 8.4а).

Второй способ разыграть схему «двое против двоих» заключается в том, что D1 берет на себя владеющего шайбой игрока, когда тот вырывается вперед или задерживается, но когда он перемещается поперек площадки, D1 оставляет его для D2. В этом случае D1 выбирает второго игрока (рисунки 8.4б). Недостаток здесь в том, что позиция D2 может быть не настолько сильна, чтобы выбрать F1, а D2 во время обмена может упустить опеку над F2. Преимущество же в том, что оба защитника всегда остаются в выгодной позиции в центре и знают, что у каждого из них своя половина площадки, которую они должны опекать.



Рисунок 8.4. В рамках схемы «двое против двоих» один вариант (а) состоит в том, что D1 при любых обстоятельствах остается с владеющим шайбой игроком; второй вариант (б) состоит в том, что D1 оставляет владеющего шайбой игрока для O2.

«Трое против двоих»

Выяснив, что ситуация развивается по схеме «трое против двоих», оба защитника остаются в центре площадки и пытаются задержать развитие атаки. Не путайте то, что выглядит как «трое против троих», с тем, что на самом деле является ситуацией «трое против двоих». Здесь имеется в виду, что в некоторых случаях защитники говорят, что «я думал, что бэкчекер взял третьего игрока», но на самом деле бэкчекер несколько позади и не может задержать соперника. Если у атакующей команды есть вариант на заднем фланге, тогда находящийся на сильном фланге D1 играет «двое против одного», а оттянутый назад D2 берет на себя оттянутого игрока (рисунки 8.5). В случае рывка через центральный коридор оттянутый назад D2 играет по схеме «двое против одного», пытаясь заслонить путь (взять на себя одного игрока, приготовившись перейти к другому) выполняющему ускорение противнику, но приготовившись выйти на пас на внешний край. D1 играет против владеющего шайбой хоккеиста.

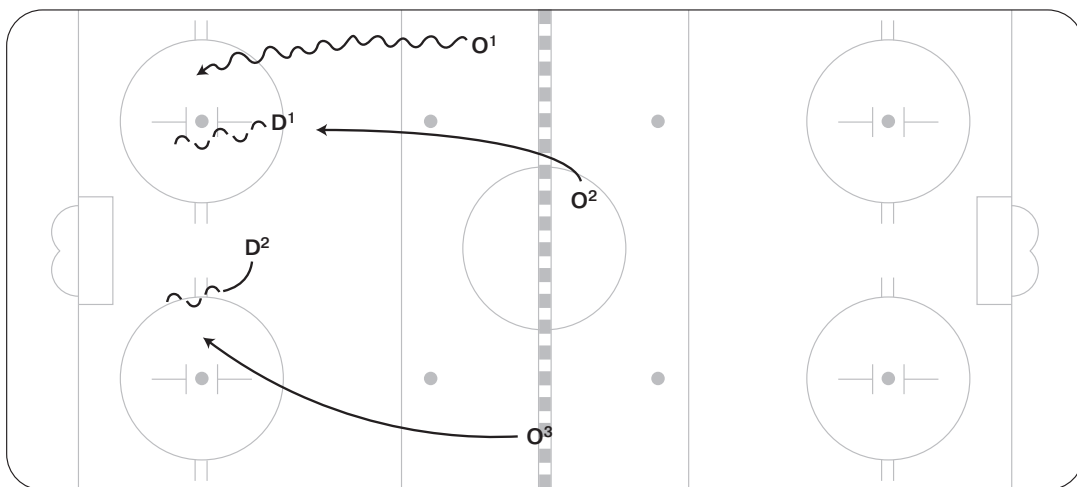


Рисунок 8.5. Оборона при рывке с заднего фланга по схеме «трое против двоих».

«Трое против двоих» с бэкчекером рядом

В этой ситуации бэкчекер близок к тому, чтобы остановить наступление, но не нацелен ни на одного из игроков команды противника (рисунки 8.6). D1 и D2 должны разыгрывать эту схему как «трое против двоих», пока бэкчекер не остановит самого дальнего игрока наступающей команды. Учитывая новые правила, касающиеся блокировки соперника и не позволяющие бэкчекеру задерживать оппонента атакующей команды клюшкой, не нужно развивать ситуацию как «трое против троих» до тех пор, пока бэкчекер полностью не заблокирует атакующего игрока. Проследите, чтобы бэкчекер корпусом удерживал своего игрока, прежде чем защитники начнут перестраиваться и действовать по схеме «трое против троих». Пока вы в этом не убедитесь, лучше вести безопасную игру, потому что если бэкчекер не удерживает нужную позицию, то как только защитники сосредоточатся на внешних краях, может возникнуть ситуация «двое против одного».

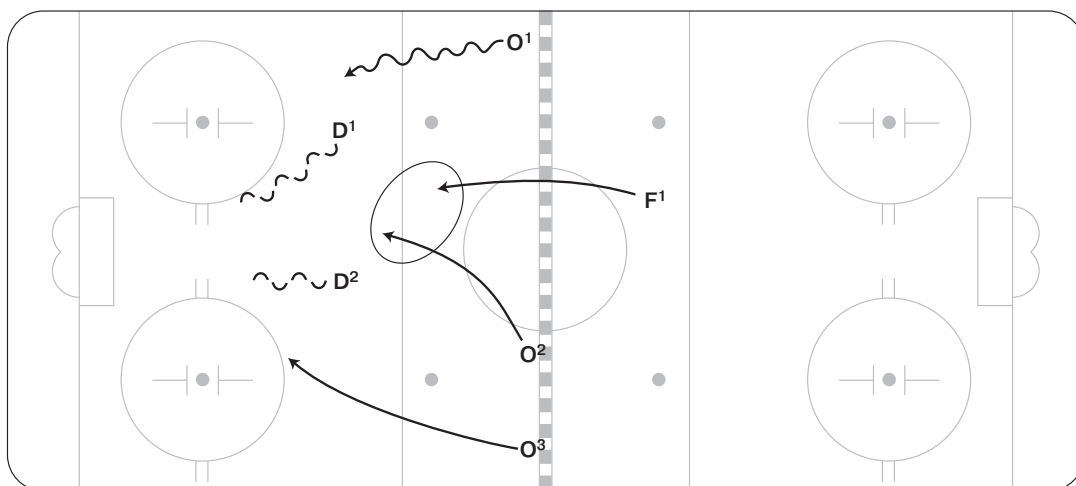


Рисунок 8.6. «Трое против двоих» с бэкчекером рядом.

«Трое против троих»

Бэкчекер должен определить, кого из игроков он опекает. Как говорится в главе, посвященной бэкчекингу (страницы 118–120), некоторые команды предпочитают, чтобы их бэкчекеры занимали внешний коридор, некоторые любят, чтобы он находился в центральном коридоре, а защитники подстраивались согласно системе, используемой командой. Как правило, бэкчекер берет самого дальнего игрока, если он уже не находится на позиции, позволяющей обратиться к игроку на внешнем фланге. Держите клюшку подальше от игрока без шайбы, чтобы не произошло нарушения, и примите удобное положение. Удобное положение – это когда вы находитесь достаточно близко от игрока, чтобы дотянуться до его клюшки, в то же время не теряя из виду шайбу (рисунок 8.7).

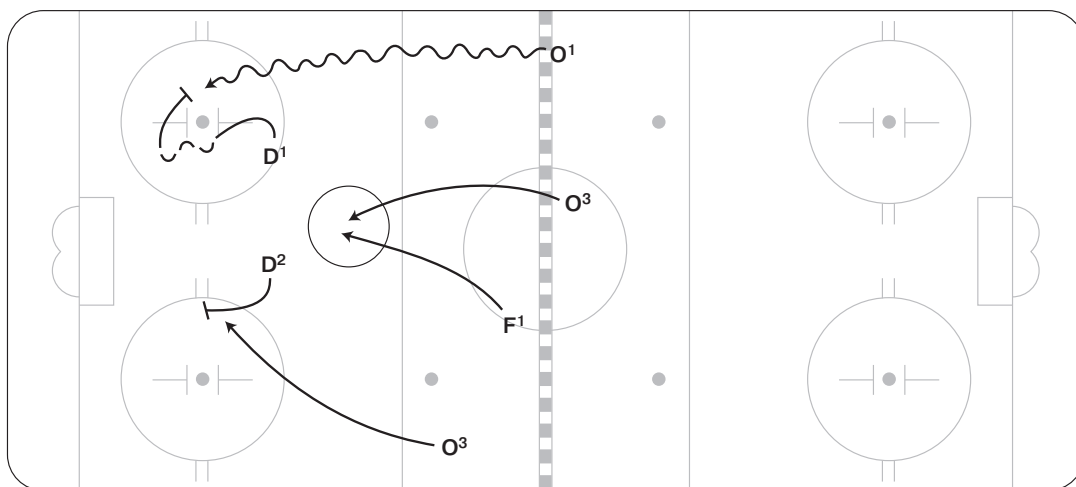


Рисунок 8.7. Бэкчекер опекает самого дальнего игрока.

Если бэкчекер возвращается через центр площадки, он должен оставить совершающих рывок игроков защитникам и выбрать более отдаленную область. Это значит, что если находящийся в центре атакующий игрок вырывается к воротам в ожидании паса или отскока, его будет опекал D2. F1 необходимо найти третьего нападающего и направиться к нему. В некоторых случаях F1 должен сосредоточиться на внешних частях площадки, если этот нападающий двигается ближе к краю. По мере того как игра смещается ниже кругов, он должен заблокировать опекаемого соперника (рисунок 8.8).

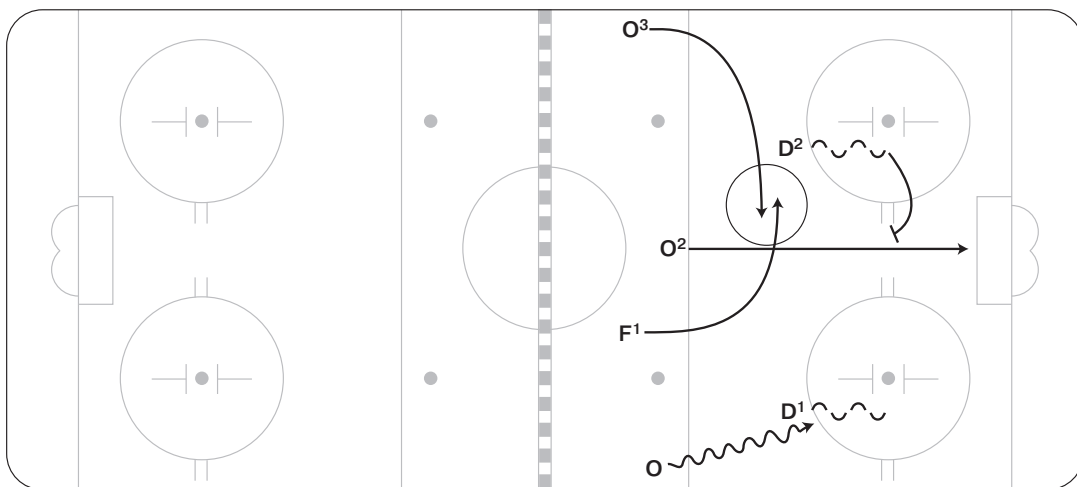


Рисунок 8.8. Бэкчекер оставляет игроков, совершающих рывок, и берет под опеку самого дальнего игрока.

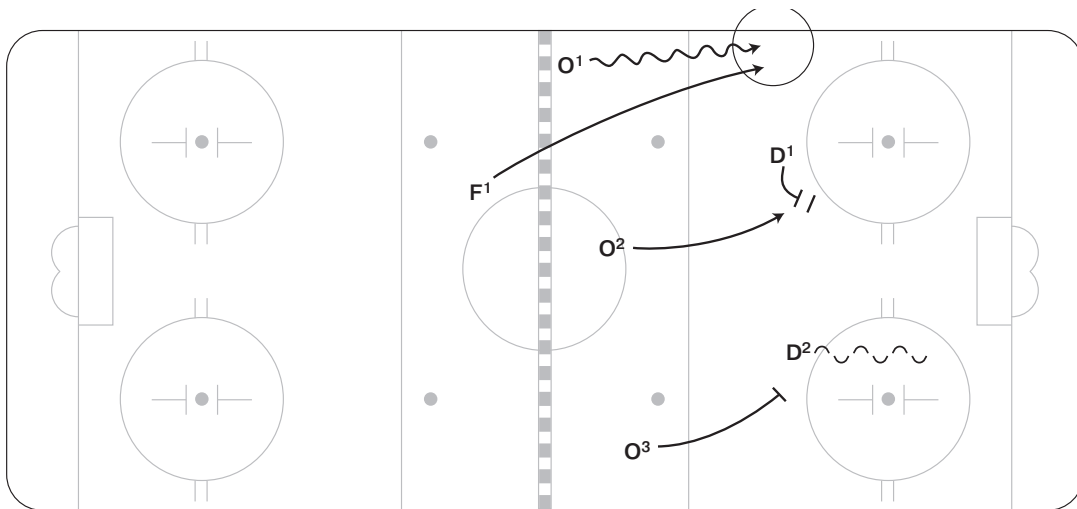


Рисунок 8.9. «Трое против троих», если в нейтральной зоне у команды первый нападающий перекрывает внешний край.

Если система, используемая командой в нейтральной зоне, предполагает, что первый форвард перекрывает внешний коридор (*рисунок 8.9*), то при реализации атаки по схеме «трое против троих» нападающий должен остаться с ним в данном коридоре, а защитники перестраиваются, чтобы закрыть центр и сильный фланг. Когда игра переходит в зону защиты, это становится больше похоже на опеку по схеме «каждый на каждого».

Наконец, если бэкчекеры получают указания преследовать шайбу, то в процессе атаки по схеме «трое против троих» осуществляющий бэкчекинг нападающий, как правило, берет на себя сильный фланг, D1 смещается на центр, а D2 отвечает за внешний или задний фланг.